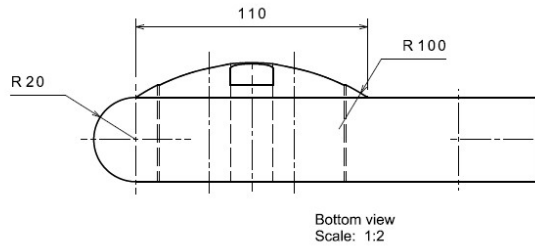
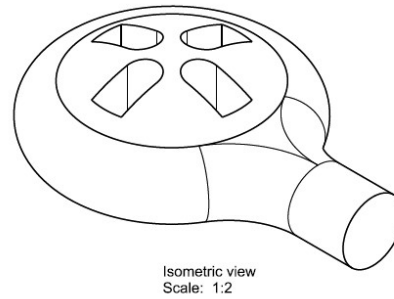
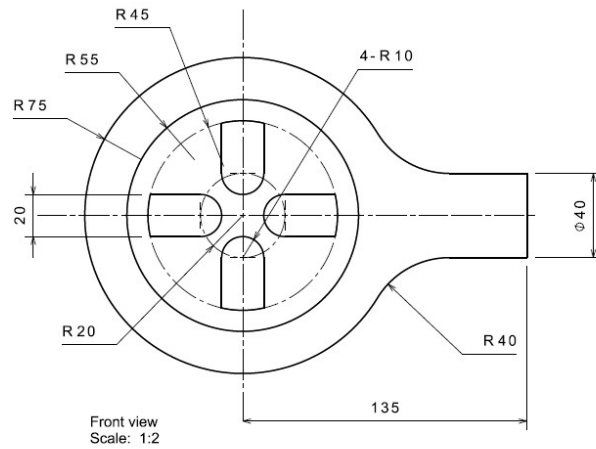


1. 아래 도면을 보고 Generative Shape Design workbench에서 곡면을 모델링(40점)하시오.

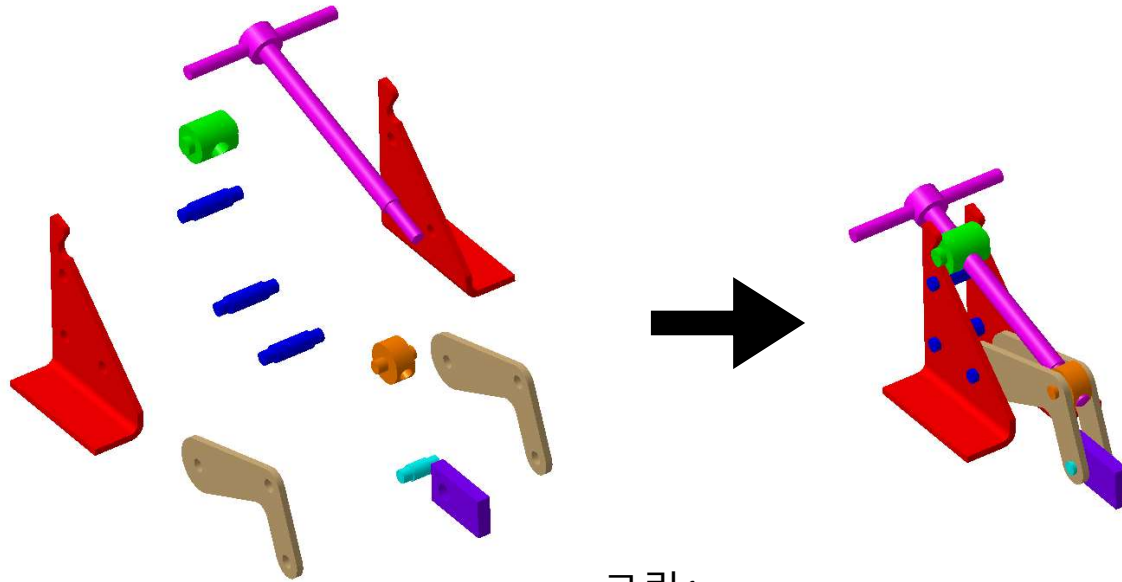


완성도 20점

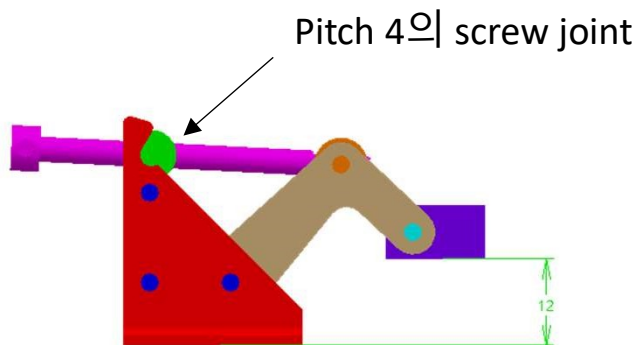
- 테두리 실루엣
- 중앙부 돔
- 돔 4개의 홀
- 열린부위 닫기

정확도 20점

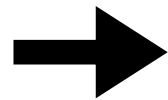
2. 아래 quick clamp의 그림과 설명 및 다음 페이지의 도면을 보고 아래 과제를 달성하시오.



<그림1>



<그림2>



- ① 그림1과 같이 assemble하시오(20점)
 - Part design workbench에서 각 part 생성: **파트 개수 / 전체 파트 수 (8개) * (10점)**
 - Assembly design workbench에서 product 생성: **모든 컴포넌트 존재 (5점) + 정위치 어셈블 (5점)**
- ② 그림2와 같이 simulation하시오(30점)
 - DMU kinematics 사용하여 mechanism 생성: **mechanism 만들면 (5점) + DOF=0 (5점)**
 - 해당 simulation 생성: **존재하면 부분점수 (5점), 완전한 simulation의 경우 (10점)**
 - 해상 simulation의 reply 생성: **존재하면 (5점), 완전하면 (10점)**
- ③ 그림2의 simulation을 하는 동안 spindle은 몇 바퀴 회전하였는가?(10점): **1.7회 회전**