# **DRAFTING**

Computational Design Laboratory
Department of Automotive Engineering
Hanyang University, Seoul, Korea

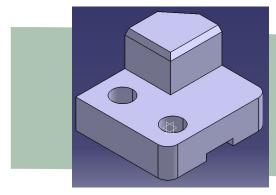




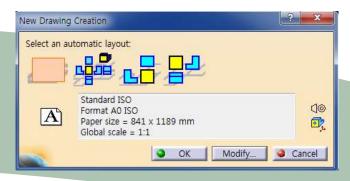
## **CONTENTS**

- ✓ 시작하기
- ✓ Views
- ✓ Dimensions
- ✓ Annotations/Dress-up

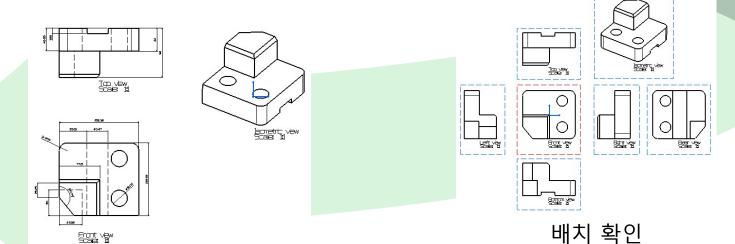
#### **DRAFTING**



모델 제작



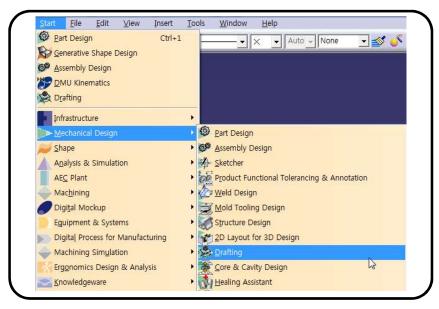
표준 규격 및 용지크기 설정



필요없는 투상도 제거 / 치수 입력

# DRAFTING 시작하기 (1)

Start 메뉴에서 Mechanical Design → Drafting 선택

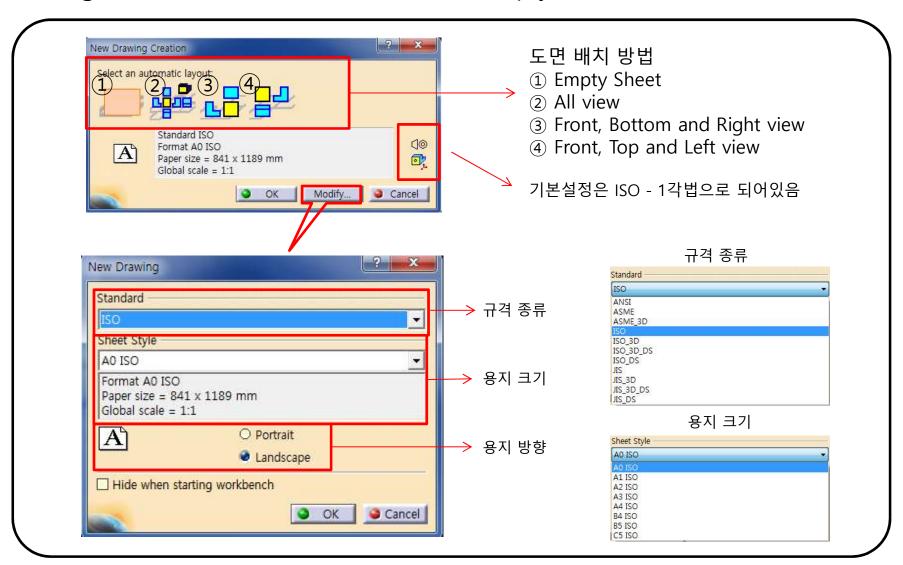


혹은, 카티아 실행화면에서 선택 (Start menu 설정시)

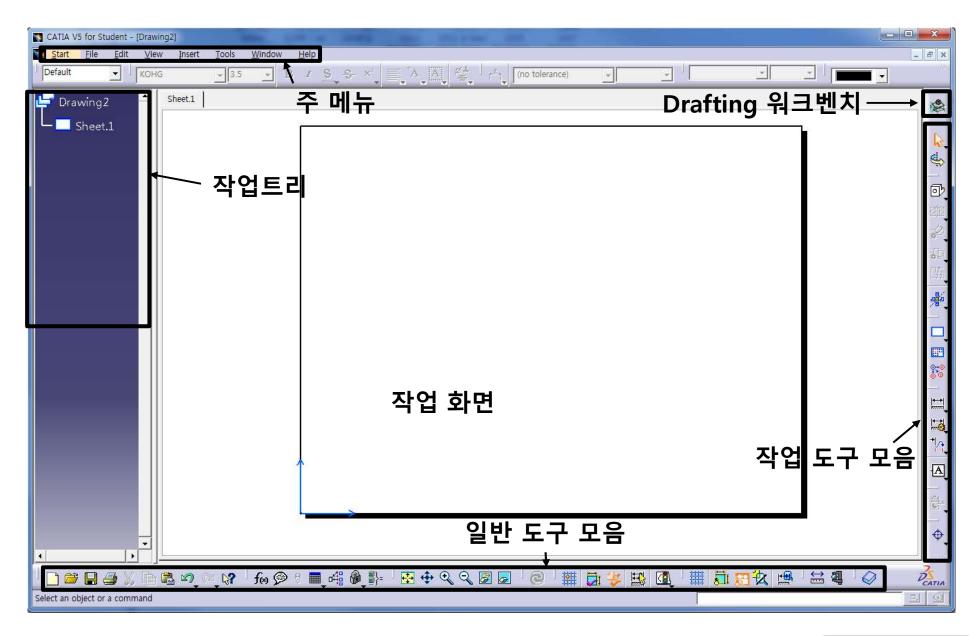


# DRAFTING 시작하기 (2)

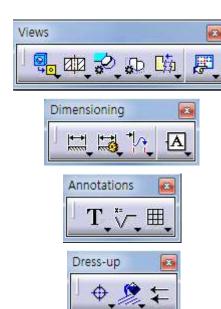
Drafting Workbench 실행 옵션 – ISO 규격/ Empty Sheet 선택



# DRAFTING 작업화면 - EMPTY SHEET



# DRAFTING 툴바 종류



3차원 모델을 도면화 시키는 기능

도면에 치수를 입력

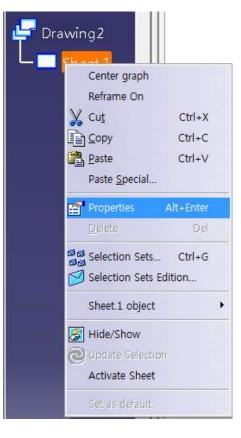
Text, Symbol, Table 등을 생성

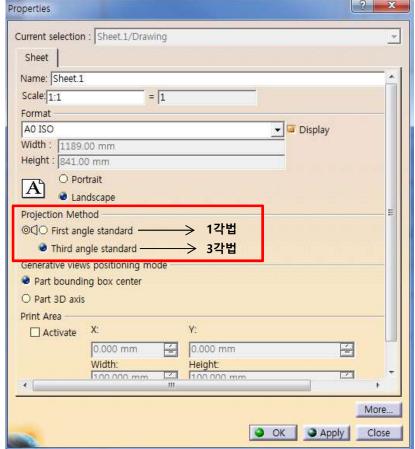
원 Profile 에 중심선 생성/ 해칭선 / 화살표 생성

# 3각법을 이용한 투상도 배치 (1)

#### ISO 규격 - Sheet Properties에서 1각법을 3각법으로 변경

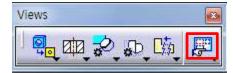
• ISO 표준으로 실행하면 1각법으로 되어있으므로 3각법으로 변경하여 투상도 생성.





# 3각법을 이용한 투상도 배치 (2)

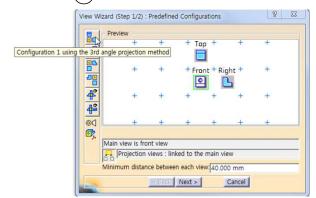
사용자가 원하는 투상도 생성



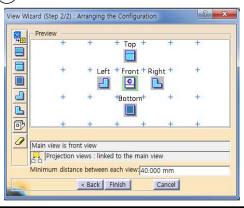


View Creation Wizard 📜

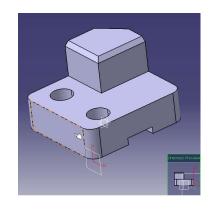
- View의 생성 및 배치를 도와줌
  - 기본 배치 설정



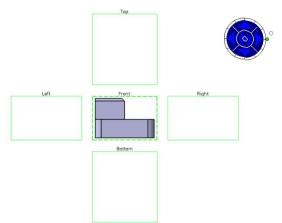
추가 배치 설정



Front view로 설정할 면 선택



우측 상단의 툴을 이용하여 Front view 최종 결정 후 배치



# 3각법을 이용한 투상도 배치 (2)

사용자가 원하는 투상도 생성



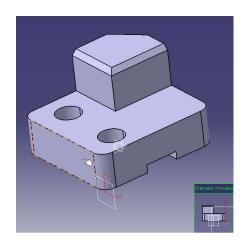
Front, Top and Left / Front, Bottom and Right / All Views



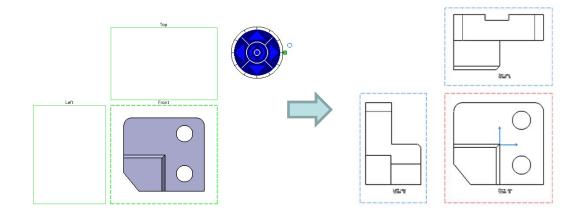
- 투상도의 배치를 좀 더 간편하게 할 수 있음
  - 원하는 배치 선택



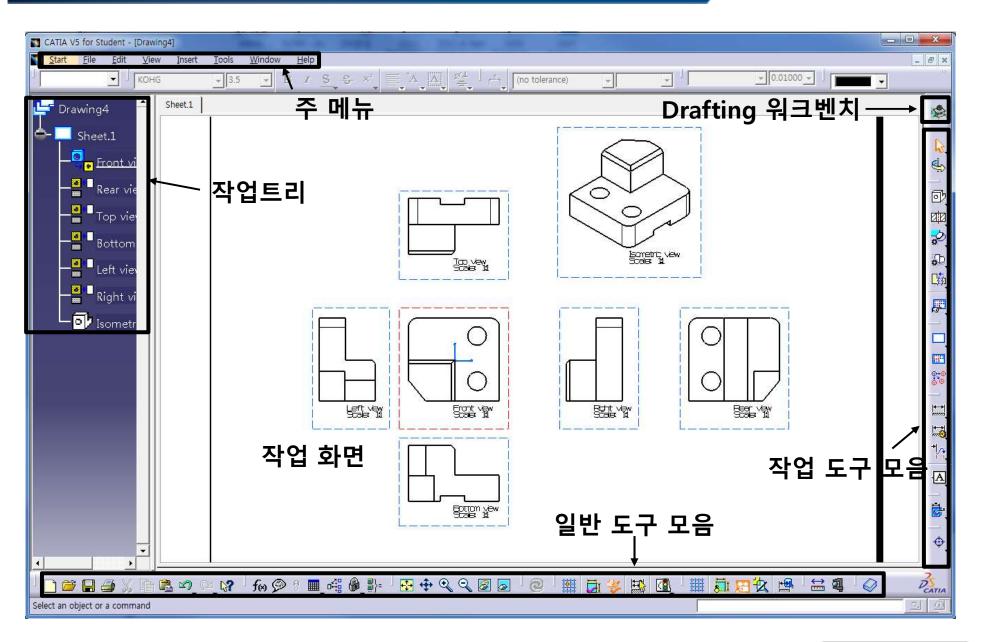
Front view로 설정할 면 선택



③ 우측 상단의 툴을 이용하여 투상면의 위치 최종 결정 후 배치



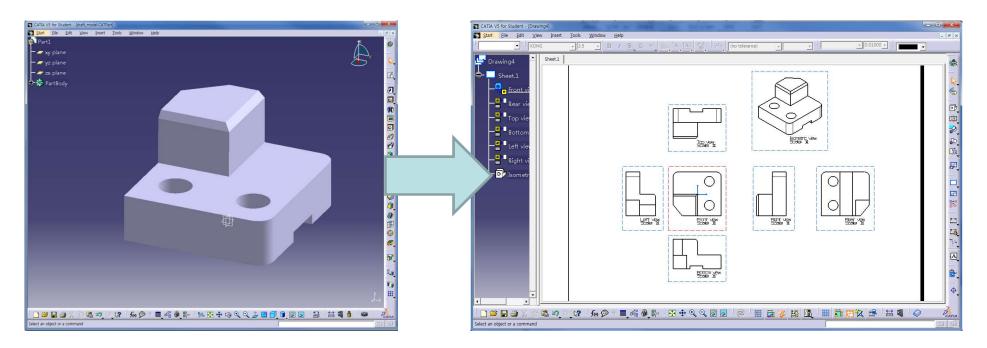
# DRAFTING 작업화면



# 모델과 DRAFTING의 관계

모델이 변경 될 경우 화면 하단의 Update 버튼을 클릭하면 변경된 모델의 정보가 도면에 적용된다.





## **CONTENTS**

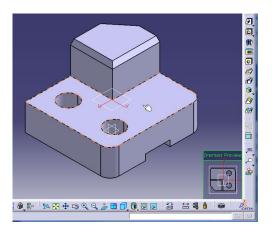
- ✓ 시작하기
- ✓ Views
- ✓ Dimensions
- ✓ Annotations/Dress-up

Views



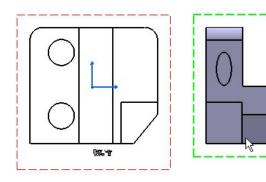
- Front View 🖫 원하는 위치를 front view로 생성
- 아이콘 클릭 후 모델화면으로 전환하여 원하는 면 클릭





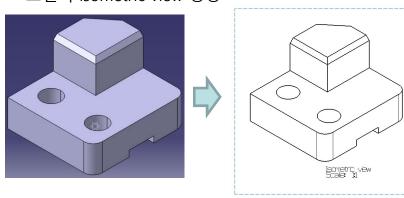


Projection View 을 으로 함성화된 뷰에 대한 projection view 생성





- 모델의 isometric view 생성



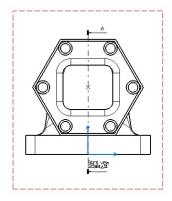
Views

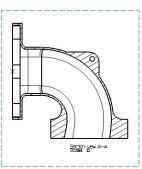


#### Offset Section View 2 /Cut 22

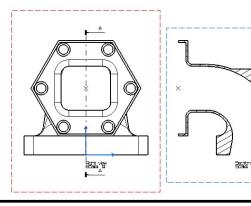
- View : Line을 기준으로 잘려진 면에서 바라본 Solid 모델의 단면도를 보여줌
- Cut : 내부 단면도의 잘려진 부분만 보여줌

Offset Section View





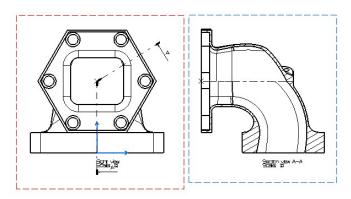
Offset Section Cut



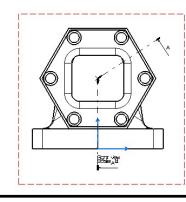
#### Aligned Section View 🕮 /Cut 🛍

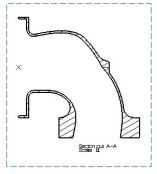
- View : 연속된 Line을 기준으로 잘려진 면에서 바라본 Solid 모델의 단면도를 보여줌
- Cut : 내부 단면도의 잘려진 부분만 보여줌

Aligned Section View



Aligned Section Cut





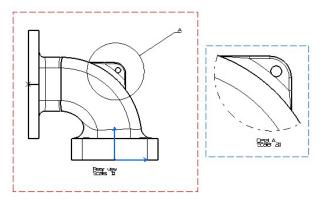
Views



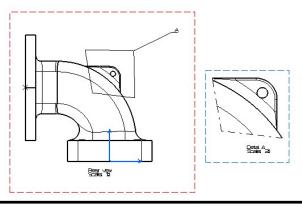
Detail View Profile 🕏

- Detail View : 원형 profile의 부분을 확대해서 보여줌
- Detail View Profile : 사용자 정의의 profile의 부분을 확대해서 보여줌





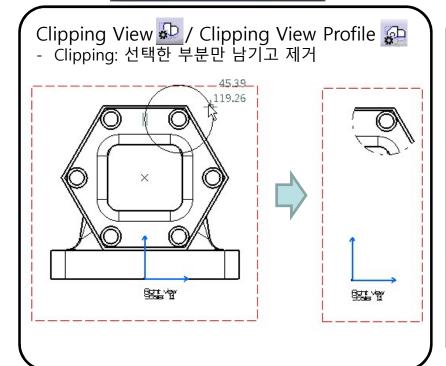
Detail View Profile

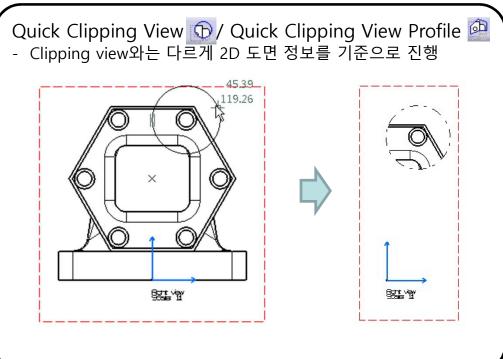


Quick Detail View 🤣 / Quick Detail view Profile 🔁 - Detail view와는 다르게 2D 도면 정보를 기준으로 진행 Quick Detail View BEST VSV Quick Detail View Profile

Views

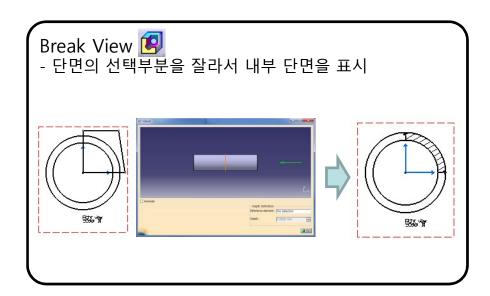






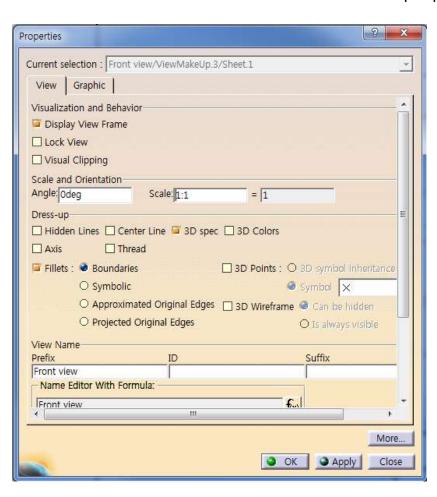


Broken View 👫 - 반복되는 형상이나 너무 긴 도면의 일부분을 생략하여 표현해주는 기능 65.64 -18.87



#### View Properties

원하는 투상도에 마우스 오른쪽버튼을 클릭하여 properties 선택



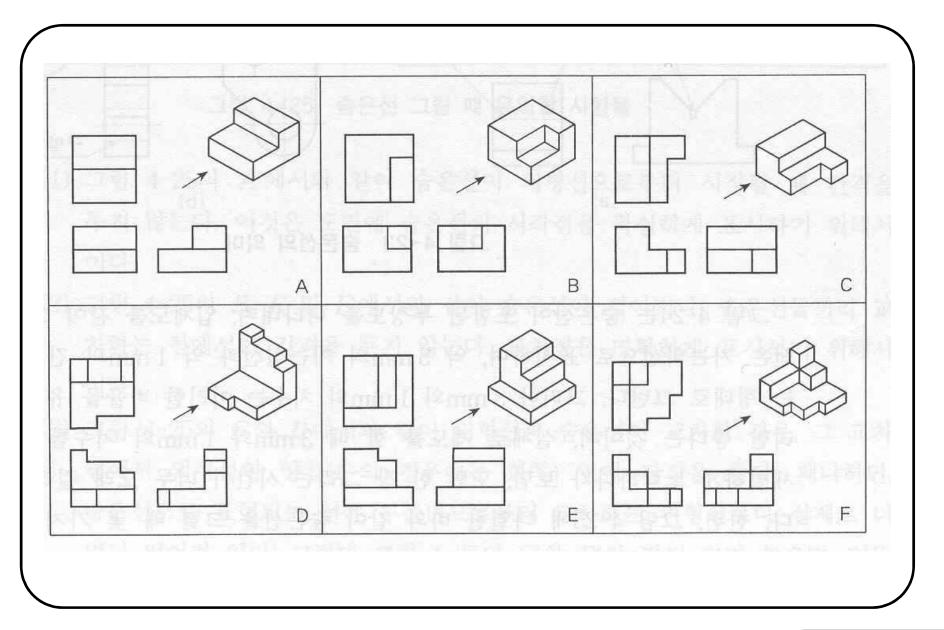
Hidden Lines : 숨은선 표시

Center Line: 원형 도형에 중심선 표시

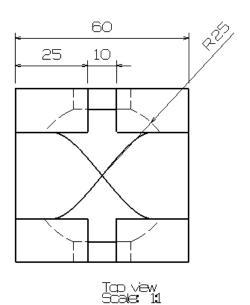
Axis : 회전체의 축 표시

Fillets: 필렛으로 인한 보조선 표시

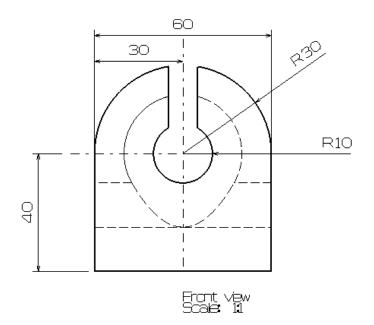
## 투상도를 적용한 예

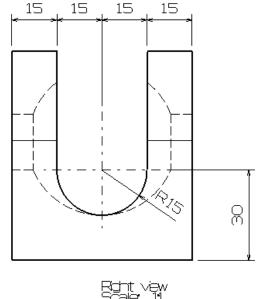


# 실습 예제



다음의 도면을 참고하여 모델링 한 후 도면과 같이 배치하시오. (숨은선 포함)





## **CONTENTS**

- ✓ 시작하기
- ✓ Views
- ✓ Dimensions
- ✓ Annotations/Dress-up

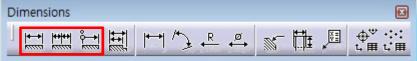
#### Dimensioning

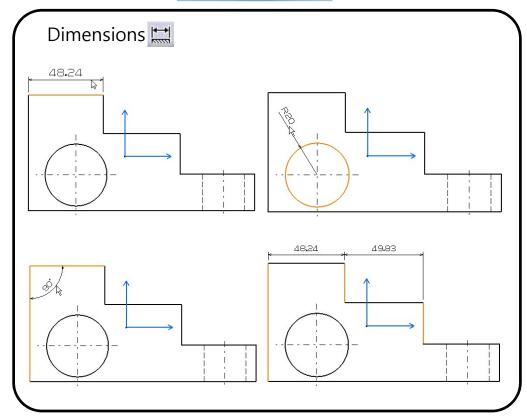


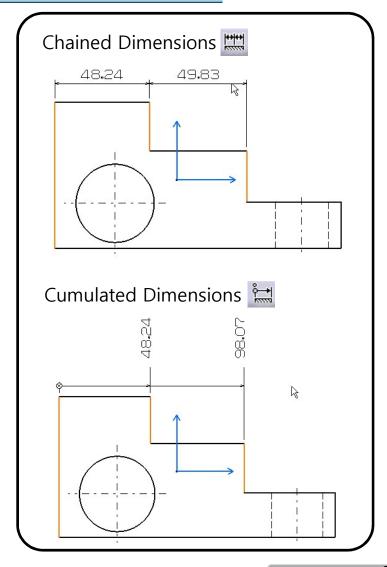
- Dimensions : 도면에 치수를 생성
- Chained Dimensions : 기준 Line에서 연속적으로 치수를 생성
- 🗮 Cumulated Dimensions : 기준 Line에서 누적된 치수를 생성
- Stacked Dimensions : 계단식 치수를 생성
- Length/Distance Dimensions : 길이 값과 거리 값을 나타냄
- 🔼 Angle Dimensions : 선택한 두 개의 Element의 각도를 나타냄
- 👢 Radius Dimensions : 선택한 circle 또는 arc의 반지름 값을 나타냄
- 🚇 Diameter Dimensions : 선택한 circle 또는 arc의 직경 값을 나타냄
- Chamfer Dimensions : 도면 중 chamfer 된 부분에 치수를 생성
- Thread Dimensions : Thread가 적용된 홀이나 pocket에 thread 치수를 생성
- 🕮 Coordinate Dimensions : 2D 도면상의 좌표 치수를 생성
- Coordinate Dimension Table : 도면의 좌표 값을 표시하는 치수를 table로 생성
- 🏥 Hole Dimension Table : Hole의 Center Point 좌표 값과 Diameter 값을 table로 생성

Dimensioning



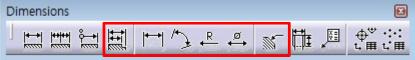


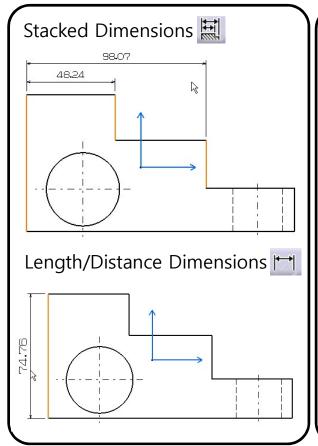


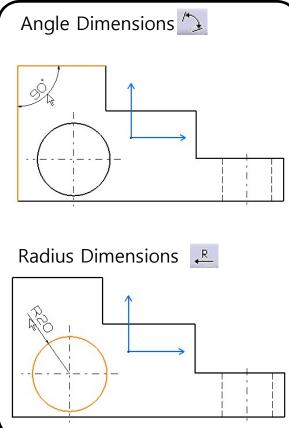


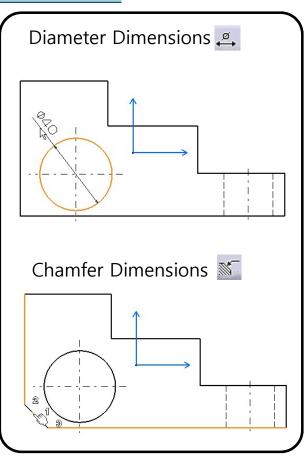
Dimensioning







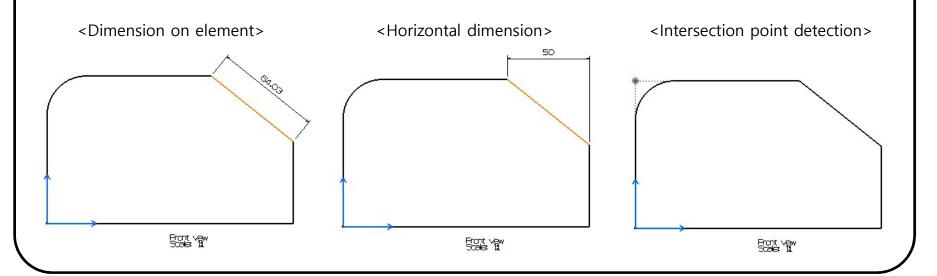




Tool palette

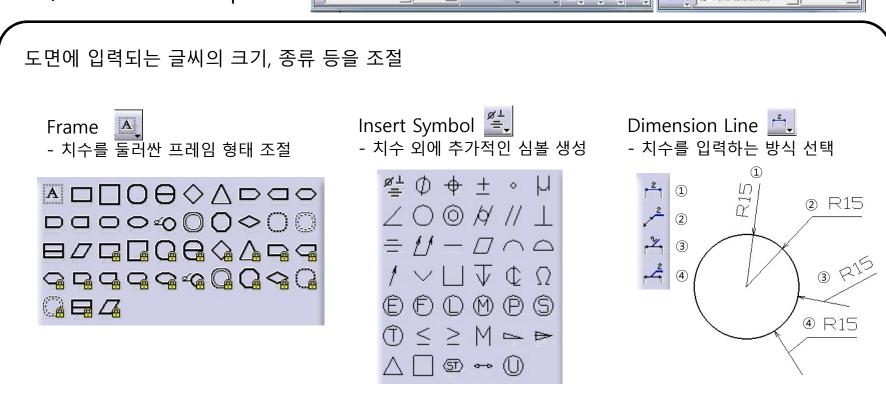


- 치수를 생성할 때 방향, 위치 등을 설정
- Projected dimension : 마우스 위치에 따라 요소 치수, 수평 치수, 수직 치수로 설정
- Dimension on element : 선택한 요소의 값을 측정
- Horizontal dimension : 선택한 요소의 수평 방향의 값을 측정
- Vertical dimension : 선택한 요소의 수직 방향의 값을 측정
- 🍱 Intersection point detection : 교차, 연장되는 위치에 가상의 점을 생성



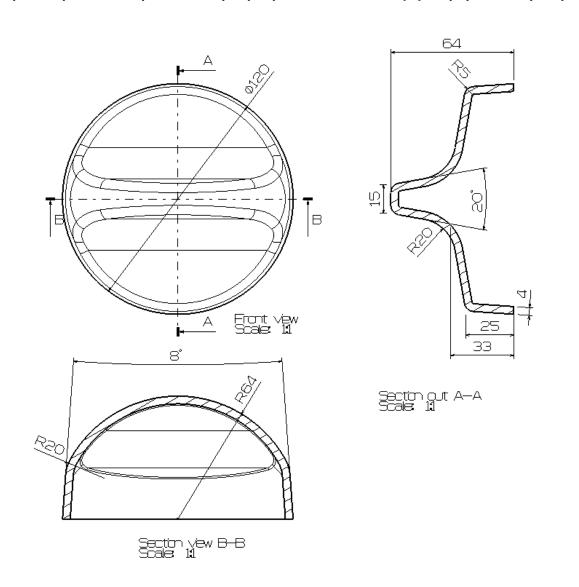
Text / Dimension Properties

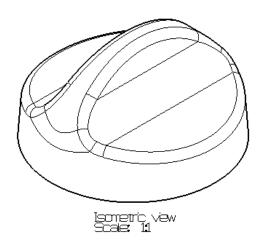




# 실습 예제

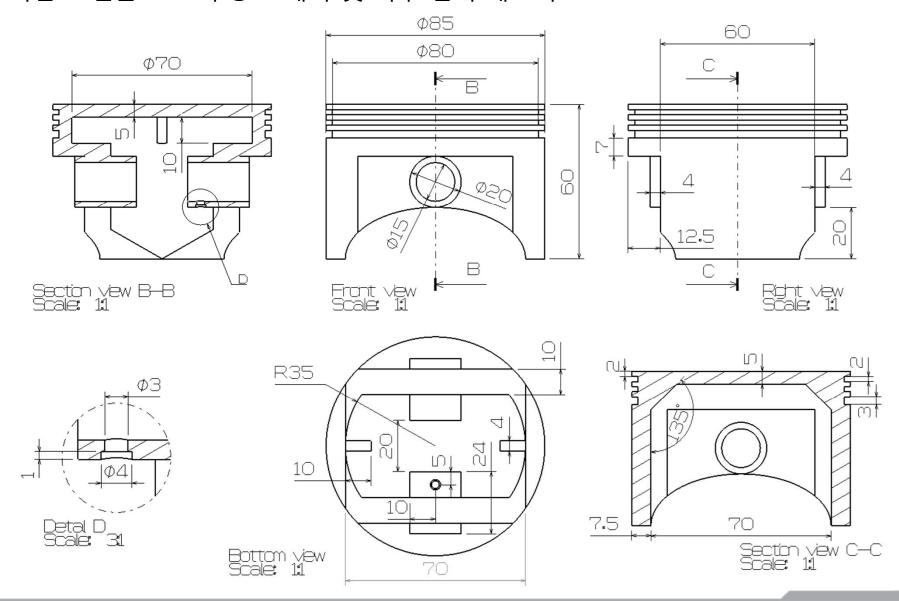
다음의 도면과 동일하게 투상도 생성 및 치수 입력 하기(Controller 모델 이용)





# 실습 예제

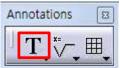
#### 다음 도면을 보고 투상도 배치 및 치수 입력 해보기

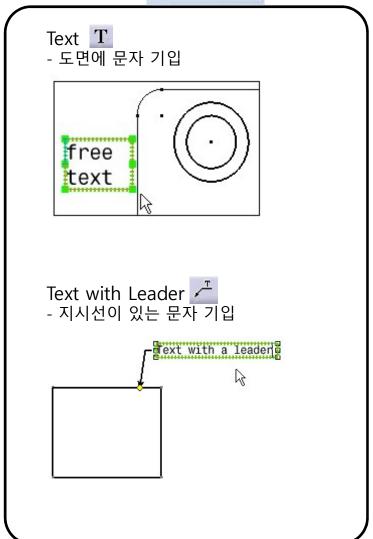


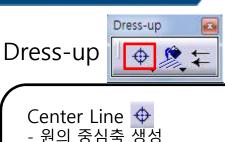
## **CONTENTS**

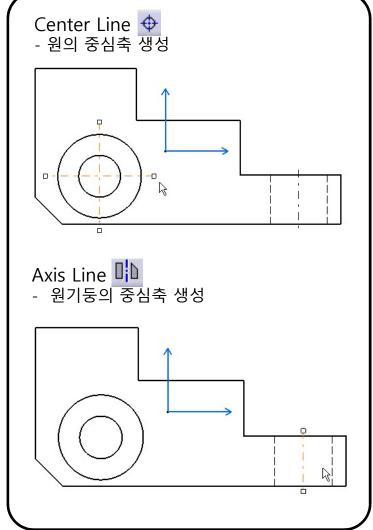
- ✓ 시작하기
- ✓ Views
- ✓ Dimensions
- ✓ Annotations/Dress-up

Annotations









# 실습 과제

