

INTRODUCTION

Computational Design Laboratory Department of Automotive Engineering Hanyang University, Seoul, Korea



DL Computational Design Lab

Copyright © Computational Design Lab. All rights reserved.

CONTENTS

- Introduction
 - 수업방향
 - 시작하기: Start, File → Open, Save
 - 기본설정: Tools → Customize, Options
 - 작업화면 설정: View, Window, Hide/Show
 - Measure / Help Document

수업 방향

도면 자료







조립 후 구동확인







그 외 부품 모델링





CONTENTS

- Introduction
 - 수업방향
 - 시작하기: Start, File → Open, Save
 - 기본설정: Tools → Customize, Options
 - 작업화면 설정: View, Window, Hide/Show
 - Measure / Help Document

실행 화면





화면 구성



화면 구성 : 모델이 있는 경우



CAD



FILE 메뉴: 모델 불러오기

모델 파일 불러오기

CAD

FILE 메뉴: 모델 저장하기

모델 파일 저장하기



파일 불러오는 것과 마찬가지로 메뉴의 File→Save를 통해 저장하거나 작업화면 하단의 저장버튼 또는 Ctrl+s 단축키를 이 용하여 저장할 수 있다.

🗋 🔁 🔁 🕺 🗗 📽 🔊 🗟 💦



사용 가능한 파일 종류

CATIA V5의 주요 File Format

File Format	설 명
*.CATPart	Part Design의 모델링 데이터를 저장하는 file format
*.CATProduct	Assembly Design의 데이터를 저장하는 file format
*.CATDrawing	도면 데이터를 저장하는 file format
*.CATAnalysis	CAE 해석 데이터를 저장하는 file format

기타 File Format

File Format	설 명
*.dxf, *.dwg	Autocad 표준 format을 read/write 할 수 있다.
.igs,.stp,*.step	igs, step 등의 중립 format을 read/write 할 수 있다.

마우스 조작

마우스 버튼을 이용하여 모델의 선택/이동/회전 등이 가능



COMPASS 사용하기

화면 오른쪽 상단의 Compass 조작법

- 마우스를 대신하여 화면 조작 가능 (드래그하여 파트에 부착할 경우 부착위치 기준으로 조작가능)





Copyright © Computational Design Lab. All rights reserved.

START 메뉴

Solutions & Workbenches



START 메뉴

수업에 사용될 주요 워크벤치

▶ <u>M</u> echanical Design	Part Design
<u>Shape</u>	• 69 Assembly Design
Analysis & Simulation	• <u>Sketcher</u>
AE <u>C</u> Plant	Product Functional Tolerancing & Annotatio
Mac <u>h</u> ining	• 🖉 <u>W</u> eld Design
Digital Mockup	Mold Tooling Design
Eguipment & Systems	Structure Design
Digital Process for Manufacturing	<u>2D Layout for 3D Design</u>
Machining Simulation	Drafting
Mechanical Design	
<u>S</u> hape	<u>FreeStyle</u>
Analysis & Simulation	<u>Sketch Tracer</u>
AE <u>C</u> Plant	Imagine & Shape
Machining	Digitized Shape Editor
Digital Mockup	Generative Shape Design
Eguipment & Systems	Quick Surface Reconstruction
Digital Process for Manufacturing	Shape Sculptor
Mac <u>h</u> ining	•
Digital Mockup	DMU Navigator
Eguipment & Systems	DMU Space Analysis
Digital Process for Manufacturing	DMU Kinematics
Machining Simulation	DMU <u>Fitting</u>
Shape	
Analysis & Simulation	Advanced Meshing Tools
AEC Plant	Generative Structural Analysis

- Sketcher
 설계를 위한 스케치
 Part Design
 3D 부품 설계
 Assembly Design
 설계된 부품들을 조립
 Drafting
 2D 도면을 생성
 - Generative Shape Design
 Wireframe, surface 를 이용하여 설계
 - DMU Kinematics
 - 조립된 모델의 구동 확인

CONTENTS

- Introduction
 - 수업방향
 - 시작하기: Start, File → Open, Save
 - 기본설정: Tools → Customize, Options
 - 작업화면 설정: View, Window, Hide/Show
 - Measure / Help Document

사용자정의(customize) 옵션

- 워크벤치 메뉴, 툴바, 단축키, 언어 등에 대한 설정 가능
 - Tools \rightarrow Customize



Start menu

- 빠른 워크벤치 실행 가능



Toolbars

- 툴바의 생성 및 위치 조정



Commands

Customize	? X	단축키	설정
Start Menu User Workbenches Toolbars Commands Opt Categories Insert PDM Head-Impact Analysis Healing Select Tools Heilx Heilx Heilx View Window F Hidden Line Removal (HLR) Heilx Macros Catalogs Hidde Ramp Support Bottom Hidde Ramp Support Bottom	Slope Curve	CATIA V5 - [Part1] Start ENOVIA V5 VPM <u>File Edit Vi</u> Part1 Xy plane	CATIA V5 - [Part1] Start ENOVIA V5 VPM <u>File Edit V</u> i Part1 Xy plane
SwapHideShow (New menu) Alternatively displays hidden and shown objects.	Hide Properties	yz plane → ∠ z× plane → ☆ PartBordy C <u>enter graph</u>	- yz plane - yz plane - partBook Center graph
Drag and drop commands onto toolbars to add commands. Drag and drop commands from toolbars onto the commands list i Command Properties Title: Hide/Show User Alias: Accelerator: Ctrl+h Ctrl Shift Alt Other	o delete command.	Reframe On Hide/Show Properties Alt+Enter Copen Sub-Tree	Reframe On Hide/Show Ctrl+H Properties Alt+Enter Copen Sub-Tree
Ctrl Shift Alt Other	Close	De <u>f</u> ine In Work Object	Define In Work Object

Options

Customize Start Menu User Workbenches Toolbars Commands Options	Icon Size Ratio = 2.8	Tooltips
Large Icons Icon Size Ratio Tooltips		Pad
User Interface Language English Lock Toolbar Position Close		

옵션 (OPTIONS)

그 외 다양한 옵션 설정

• Tool \rightarrow Options



CONTENTS

- Introduction
 - 수업방향
 - 시작하기: Start, File → Open, Save
 - 기본설정: Tools → Customize, Options
 - 작업화면 설정: View, Window, Hide/Show
 - Measure / Help Document

VIEW (FIT ALL IN)

화면에 꽉 차게 보여줌

• View → Fit All In 🔂 <u>Fit All In</u>



VIEW (NORMAL VIEW)

선택한 평면에 수직한 화면을 보여줌

View → Modify → Normal View
 Source View



VIEW (CREATE MULTI-VIEW)

모델의 여러 위치의 화면을 나누어 보여줌

• View → Navigation Mode → Multi-View Customization



CAD

Multi-View Customization.

VIEW (QUICK VIEW)

Top, ISO, Side 등의 view로 형상을 배치시킬 때 사용

 View → Named Views... 더블클릭 혹은 Apply버튼을 클릭하여 사용 (Add를 이용해 사용자가 원하는 화면위치 저장도 가능) ? × Named Views * front Modify + back Add * left * right Delete * top Reverse "Ļ * bottom * iso Properties Camera Camera 1 Sometric View Front View A OK Apply Close 화면 하단의 툴바 이용 가능 View 82 % 🔁 💠 🖙 Q, Q, 🍰 🗖 🚺 🖉 🖉 **Ouick view** 🗇 Right View 🗇 Top View

VIEW (VIEW MODE)

모델의 표현 방법 설정

• View \rightarrow Render Style



26

VIEW (VIEW MODE)

모델에 적용한 재료를 표현

• View \rightarrow Render Style \rightarrow Shading with Material



27

VIEW (VIEW MODE)

모델의 표현 방법 설정 : 사용자 정의

• View \rightarrow Render Style \rightarrow Customize View



VIEW (PARALLEL/PERSPECTIVE)

원근감을 고려한 화면 배치

• View → Render Style → Perspective/Parallel



VIEW (GRAPHIC PROPERTIES)

Geometry의 색, 투명도 등을 조절

• View → Toolbars → Graphic Properties





WINDOW 메뉴

메뉴의 Window 기능을 이용해 현재 CATIA 창에 열려있는 파일 분할 배치

- New Window : 활성화된 작업을 복사하여 새로운 화면 생성
- Tile Horizontally : 현재 작업중인 파일을 수평 배열
- Tile Vertically : 현재 작업중인 파일을 수직 배열
- Cascade : 현재 작업중인 파일을 계단식 배열





HIDE/SHOW

Hide/Show : 선택한 물체를 숨기거나 보여줌

fee Eormula Image	one 🗾 💕 🗳
<u>M</u> acro <u>U</u> tility	•
Show	•
In Work Object	All Points All Lines
Parameterization Analysis <u>P</u> arents/Children <u>D</u> elete Useless Elements <u>W</u> ork on Support 3D Catalog Browser	All Surfaces All Surfaces All Planes All Volumes All Volumes All Volumes All Commentical Sets
Customize Visualization Filters Options Standards	All Bodies All Axis Systems All Elements Selected Elements





작업 트리의 이동/확대/축소

작업 트리의 흰색 가지 부분이나 오른쪽 하단의 x/y/z 축을 선택하게 되면 Geometry의 색이 어둡게 바뀌면서 작업 트리의 조정이 가능하게 된다.

이럴 경우 다시 작업 트리의 흰색 가지나 오른쪽 하단의 x/y/z 축을 선택하 면 원 상태로 돌아가게 된다.



CONTENTS

- Introduction
 - 수업방향
 - 시작하기: Start, File → Open, Save
 - 기본설정: Tools → Customize, Options
 - 작업화면 설정: View, Window
 - Measure / Help Document

MEASURE

측정 아이콘을 통해 여러 치수 측정 가능 ₩easure

Measure Between	Measure Item
Weasure Between Definition Selection 1 mode Any geometry Selection 2 mode/Any geometry Calculation mode Exact Selection 12 Line on Pad1_Part1 Minimum distance IB 309mm Angle: Odeg Image: Odeg Image: Odeg Image: Odeg Image: Odeg Image: Odeg Image: Image: <t< td=""><td>Vessure item Definition Selection 1 mode/Any geometry Selection 2 mode/Any geometry Calculation mode/Exact else approximate Calculation mode/Exact else approximate Surface area: 1263758mm2 Calculation inde/Exact geometry Customize No selection: Calculation mode/Exact else approximate Surface area: 1263758mm2 Customize Calculation inde/Exact else geometry Customize</td></t<>	Vessure item Definition Selection 1 mode/Any geometry Selection 2 mode/Any geometry Calculation mode/Exact else approximate Calculation mode/Exact else approximate Surface area: 1263758mm2 Calculation inde/Exact geometry Customize No selection: Calculation mode/Exact else approximate Surface area: 1263758mm2 Customize Calculation inde/Exact else geometry Customize

*

Ô

MEASURE

측정 아이콘을 통해 여러 치수 측정 가능





Charact	teristics	Ce	enter Of Gravity (G			
Volume	4e-004m3	Gx	Omm			
Area	0.068m2	Gy	100mm			
Mass	3.148kg	GZ	Omm			
Density	7870kg_m3					
IxyG	0kgxm2	IxzG	0kgxm2	IyzG	0kgxm2	
Princip M1 0	oal Moments / G - .002kgxm2	M2	0.011kgxm2	M3	0.012kgxm2	
	-			1.024		

Copyright © Computational Design Lab. All rights reserved.

HELP DOCUMENT

CATIA의 Help Document 사용방법

- Help Document 사용방법 1



- Help Document 사용방법 2 (설치가 되어 있을 경우)



GRABCAD.COM

모델 관련 참고 사이트 (Community → Library)

