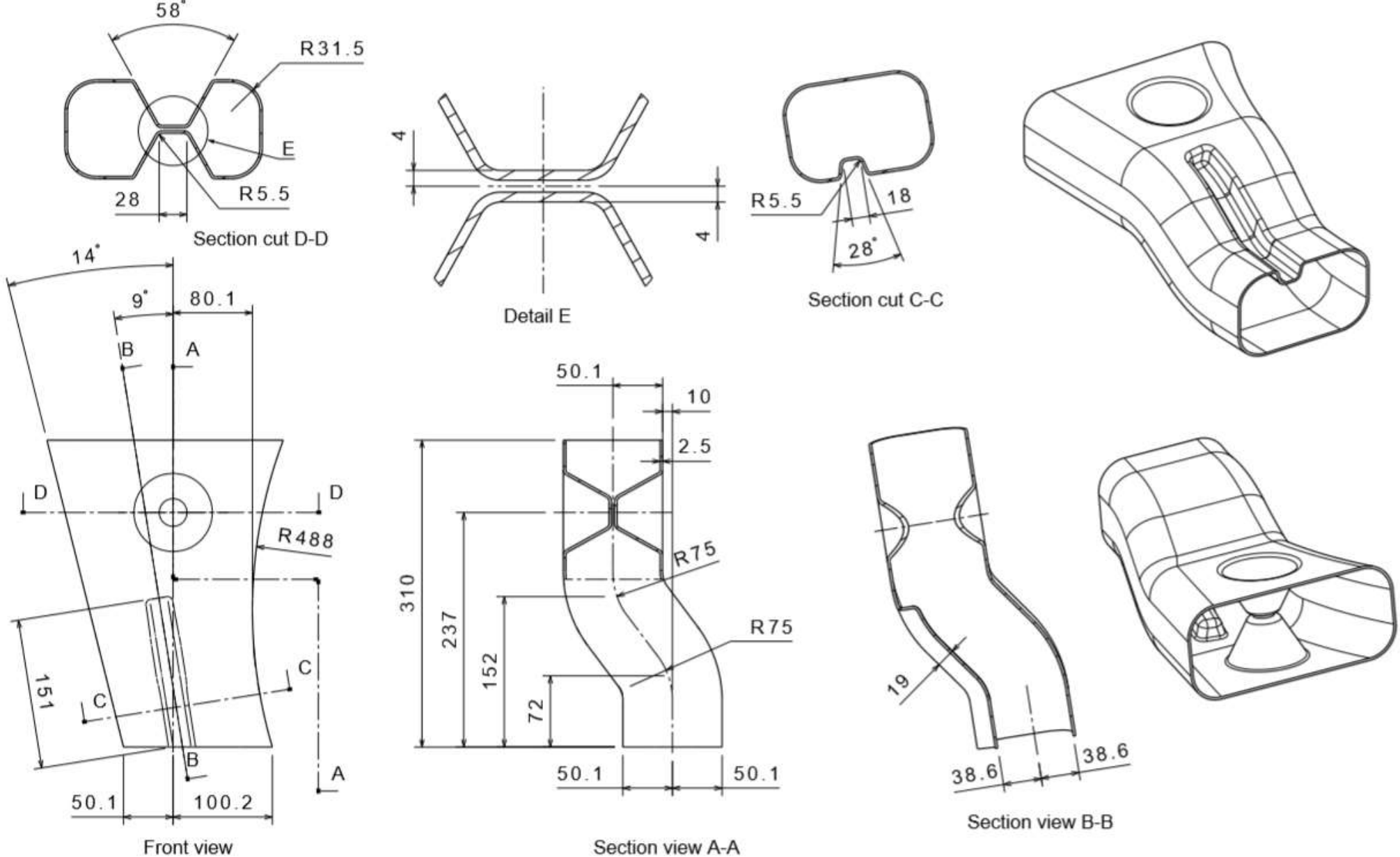


1. 다음 duct 도면을 보고 GSD를 이용하여 3D 모델을 생성하시오. (파일이름: 학번_이름_fin_1)
(모델링 40점, volume tool bar를 이용해 솔리드까지 생성할 것, Hint: close surface 와 shell 기능)



2. 아래와 같은 pipe clamp 모델을 보고 이어지는 assembly 및 DMU kinematics 문제를 수행하시오.

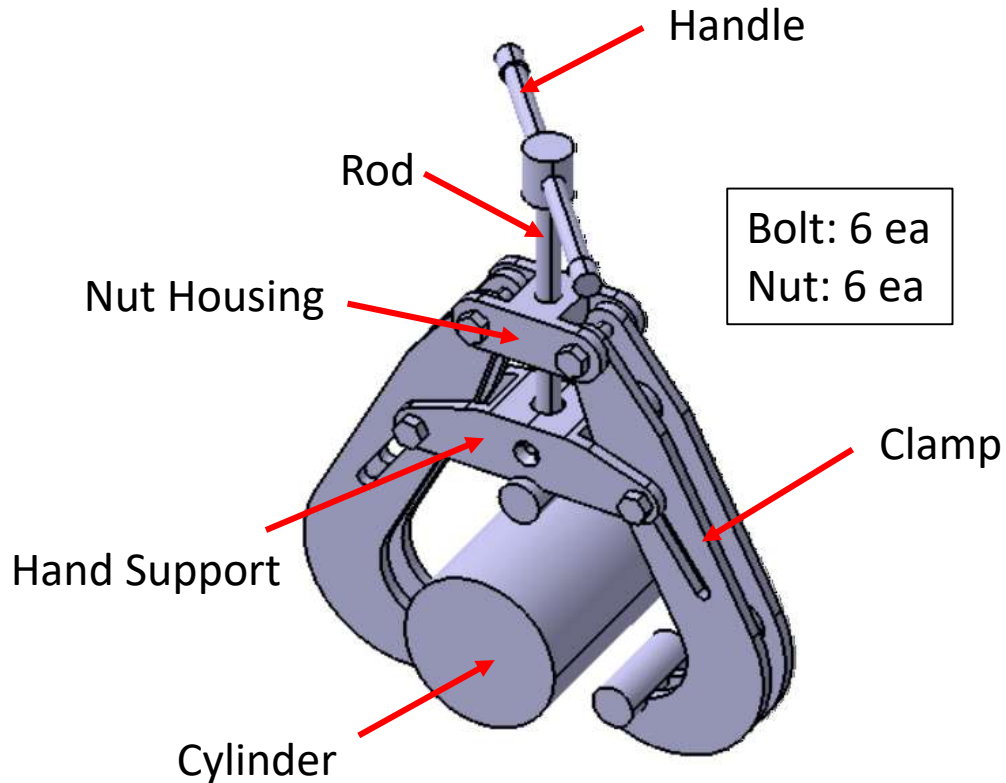
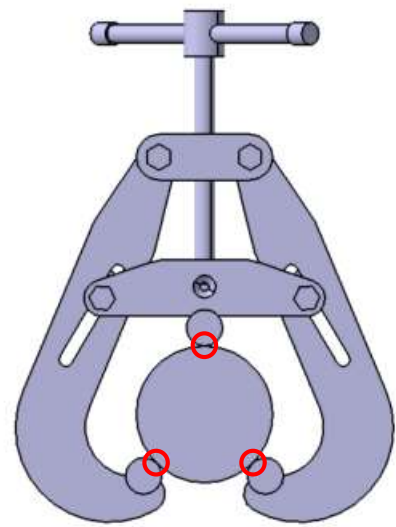
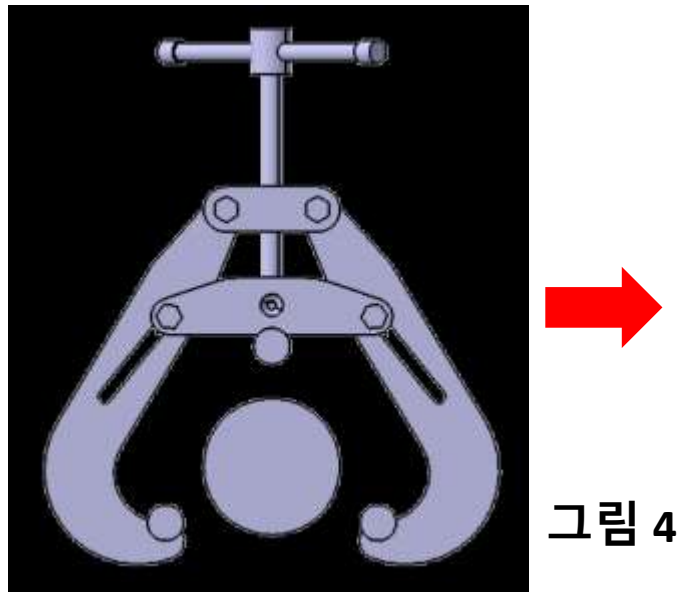
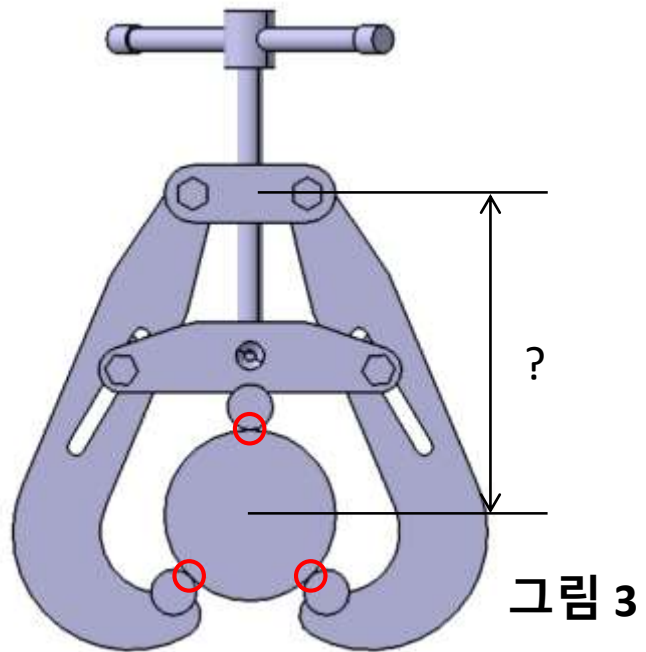
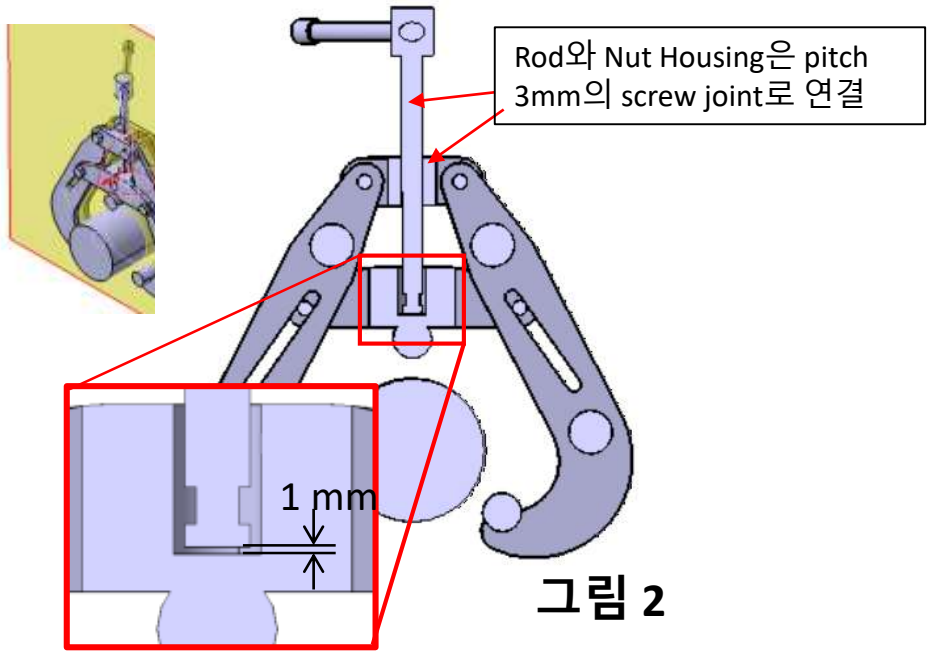


그림 1

1. Assembly design 기능을 이용하여 cylinder와 clamp 및 hand support가 모두 접하는 cylinder의 위치를 찾으시오. (그림 3 참고) (20점)
2. 그림 1과 2 및 화면의 애니메이션을 참고하여 assemble하고 simulation 가능한(DOF=0) mechanism을 구성하시오. (10점)
3. 그림 4에 나타난 것 처럼 clamp가 최대한 벌어진 상태에서 cylinder와 닿을 때까지의 simulation을 만들고 이 때 rod가 총 몇 도 회전하는지 구하시오. (clash detection 기능 사용) (20점)
4. 3번의 simulation을 이용하여 time step 0.01인 replay를 만드시오. (10점)



파일 제출 요령

제출해야 하는 파일

- 20XXXXXXXXX_name_report.pptx
- 20XXXXXXXXX_name_prob1.CATPart
- 20XXXXXXXXX_name_prob2.CATProduct
- 제공된 *.CATPart 파일 전체
 - Bolt.CATPart
 - Clamp.CATPart
 - Cylinder.CATPart
 - Hand Support.CATPart
 - Handle.CATPart
 - Nut Housing.CATPart
 - Nut.CATPart
 - Rod.CATPart

위의 파일을 하나로 압축하여 제출: 20XXXXXXXXX_name_final.zip

압축파일 하위에 또다른 폴더를 만들지 말 것!