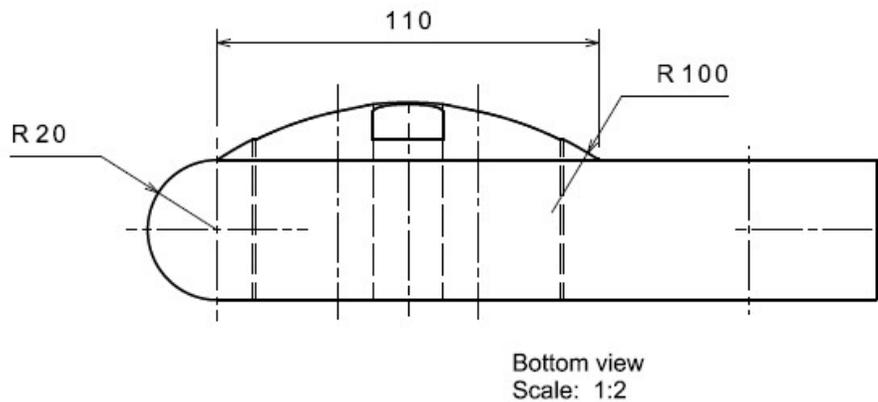
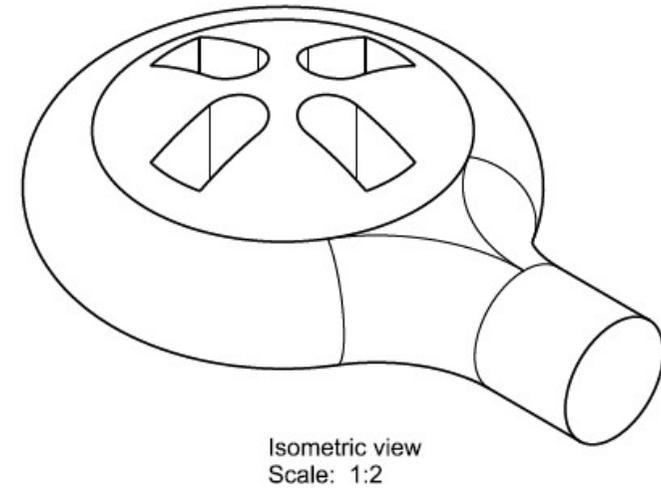
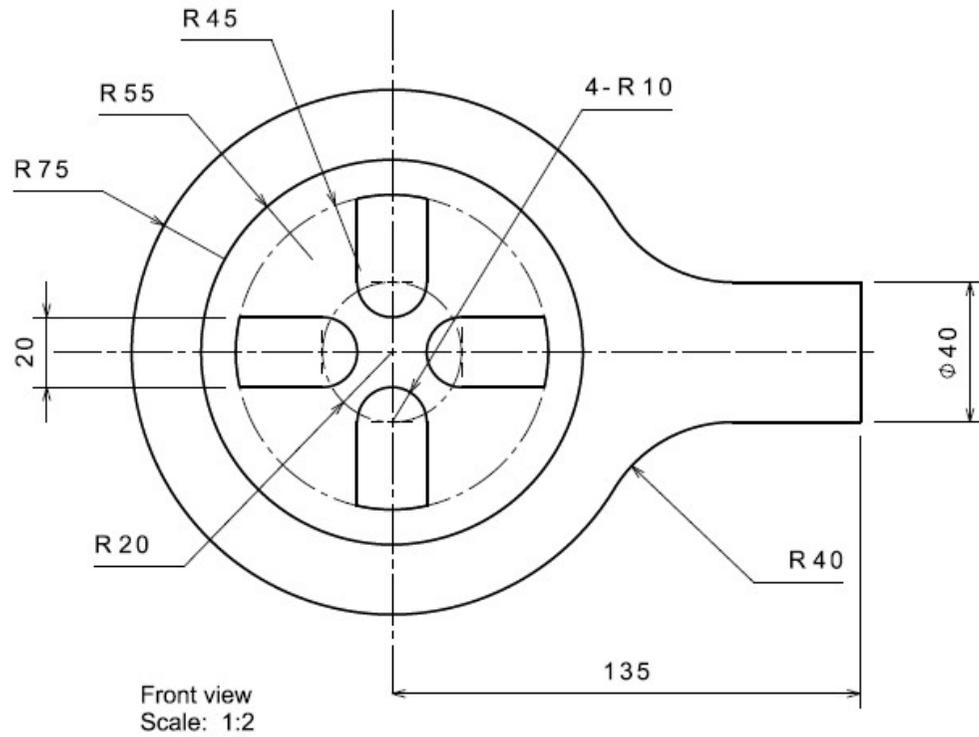
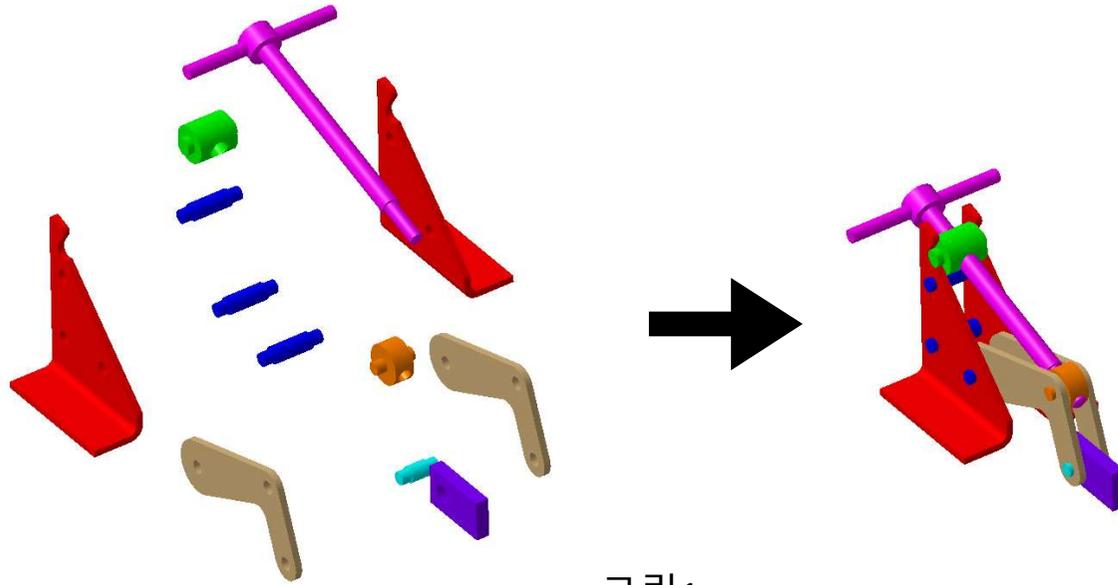


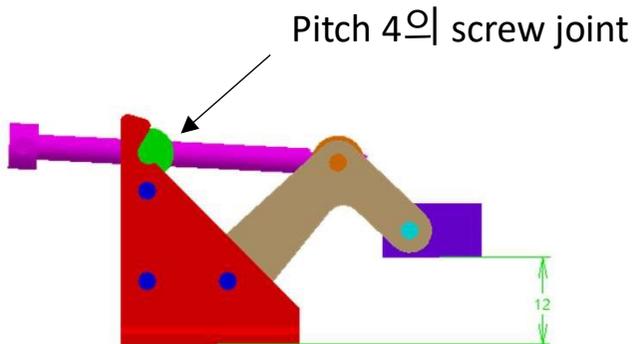
1. 아래 도면을 보고 Generative Shape Design workbench에서 곡면을 모델링(40점)하시오.



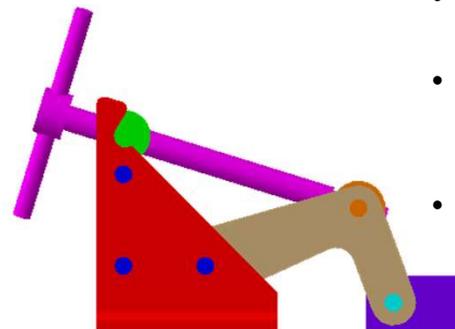
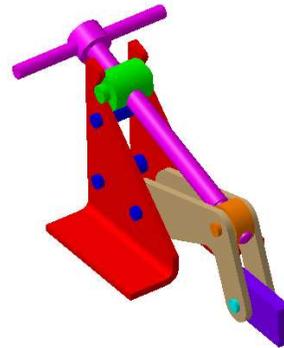
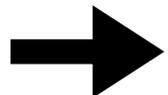
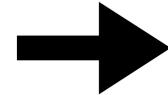
2. 아래 quick clamp의 그림과 설명 및 다음 페이지의 도면을 보고 아래 과제를 달성하십시오.



<그림1>



<그림2>



- ① 그림1과 같이 assemble하십시오(20점)
 - Part design workbench에서 각 part 생성
 - Assembly design workbench에서 product 생성
- ② 그림2와 같이 simulation하십시오(30점)
 - DMU kinematics 사용하여 mechanism 생성
 - 해당 simulation 생성
 - 해상 simulation의 reply 생성
- ③ 그림2의 simulation을 하는 동안 spindle은 몇 바퀴 회전하였는가?(10점)
(소수점 첫째 자리까지 반올림하여 표기)

Hint:

- DMU kinematics에서 mechanism 만든 상태에서 Assembly design으로 돌아와 작업할 수 있다.
- Assembly design의 constraint와 DMU kinematics의 simulation을 적절히 사용.
- DMU kinematics의 simulation with command 기능에서 active sensor 옵션을 사용하면 각 joint의 구동 각도 및 길이를 알 수 있다.
- 어느 joint에 command를 적용할지 생각해보기.

