

CAD TEAM PROJECT



미래 자동차 공학과
2013014508 김준하(조장)
2013011479 신인규

목 차

- 팀 명 소개
- 주제 선정
- 제작 과정 & 전체 완성 본
- 제작 시 문제점 or 또는 힘들었던 점

팀 명 소개 - 캐드 마드리드



호우



주제 선정

- “동력”을 가장 잘 보여줄 수 있는 장치는?
- 다양한 “기어”로 얼마나 많은 표현이 가능?
- 외적으로도 아름다움까지 갖출 수 없을까?

정답은 오르골!



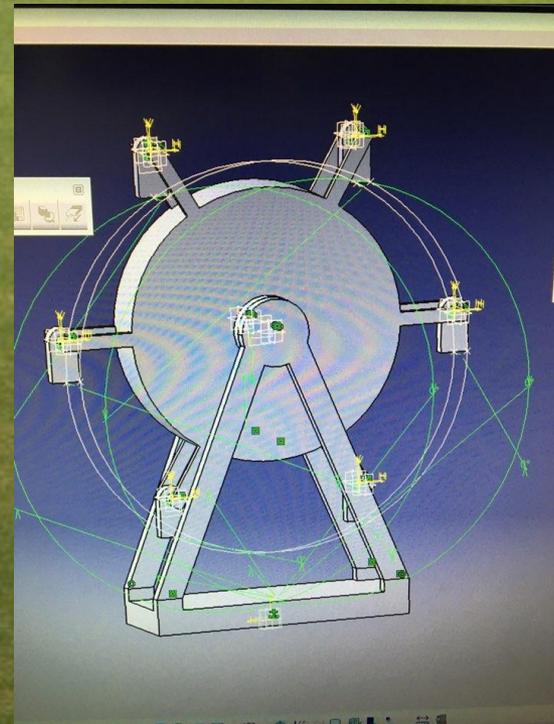
제작 과정

제작 과정 분류

(1) Gear Body

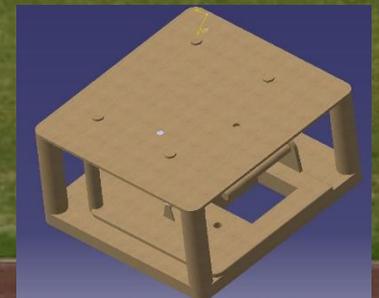
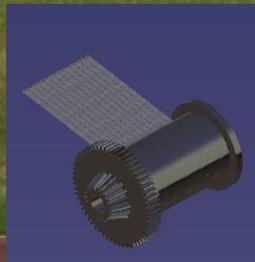
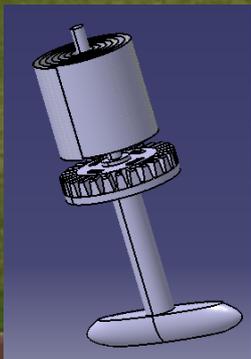


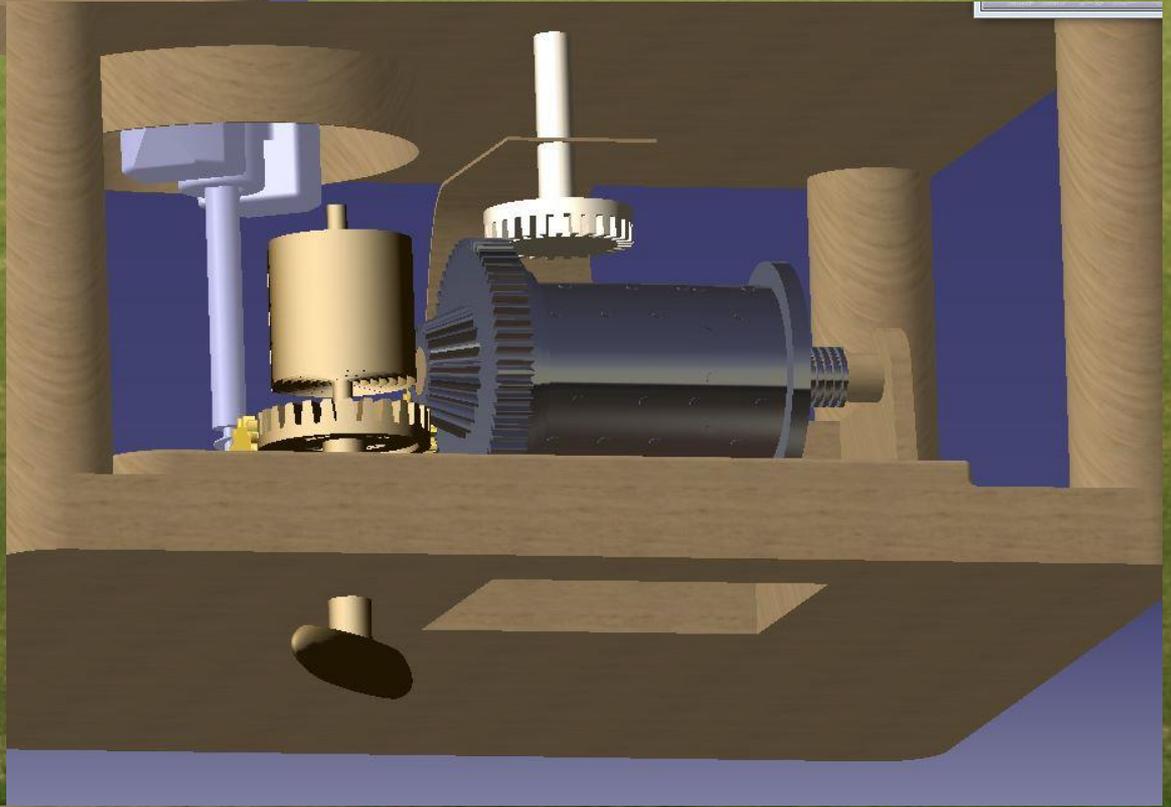
(2) 관람차





VS



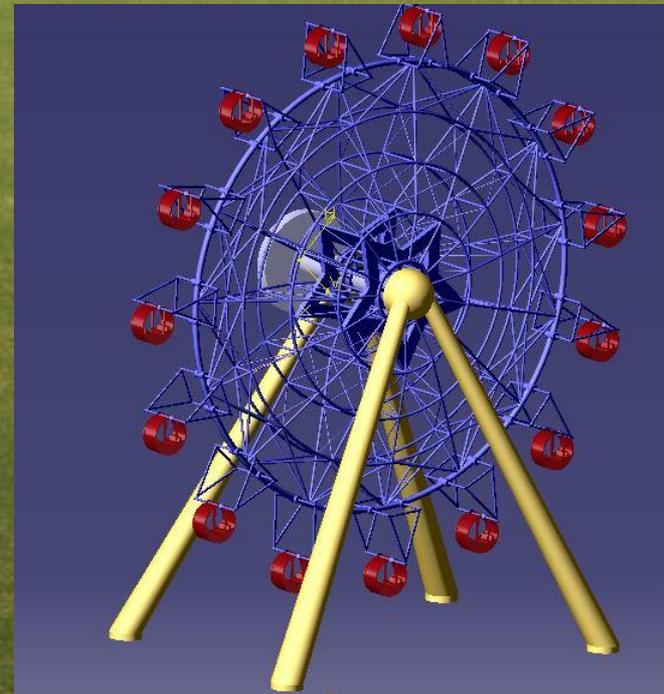


(대)관람차.



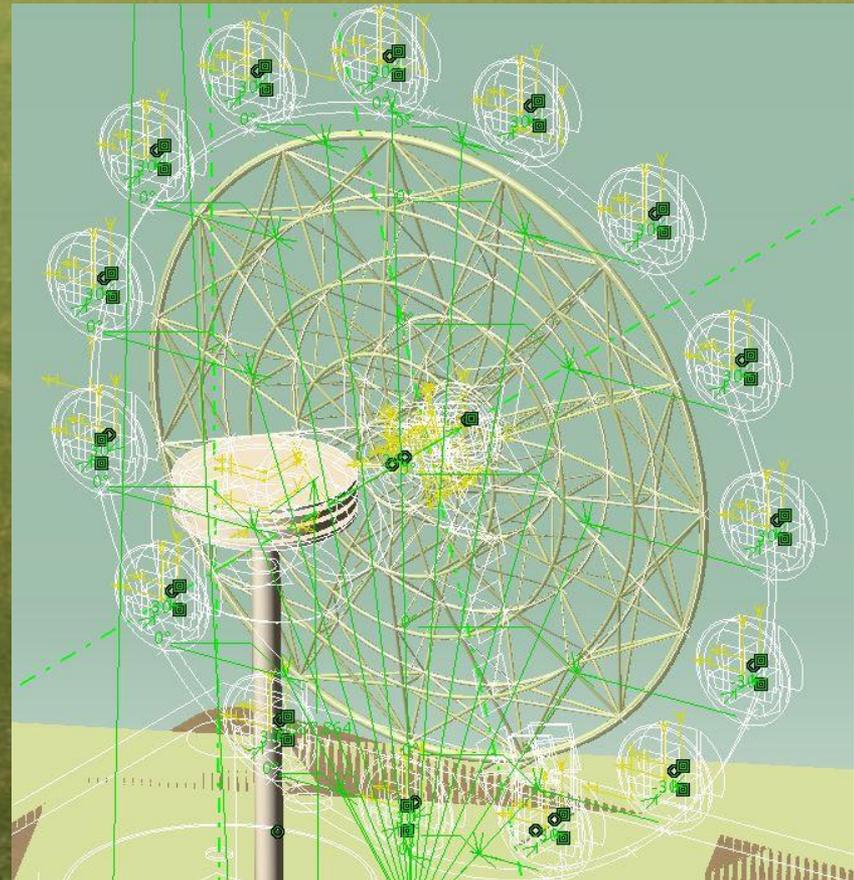
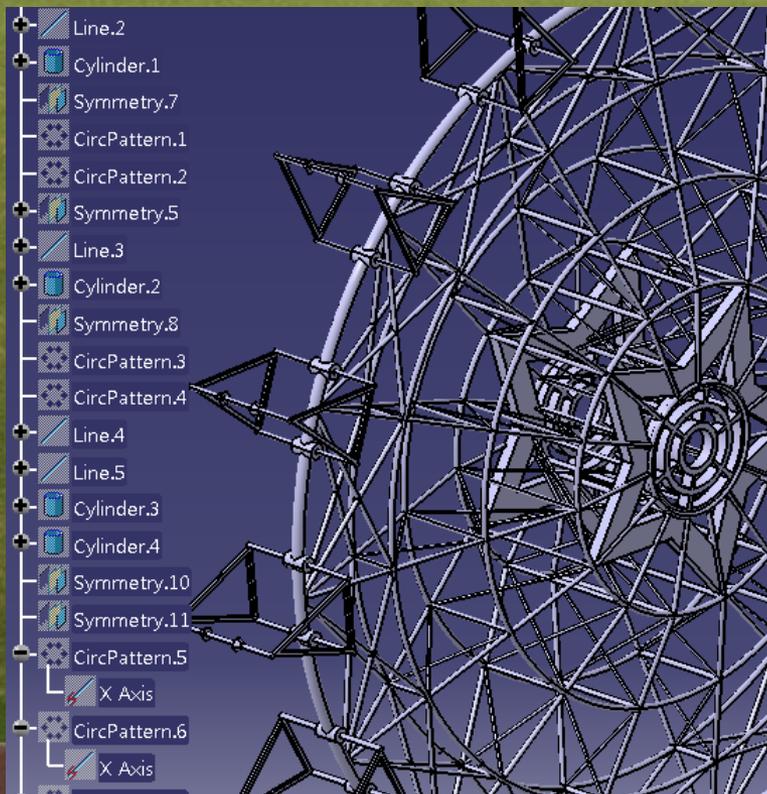
기어바디 동력원에 의해 움직이는 외적 **조형물**

중력의 영향을 포인트 커브로 표현



Point curve 2개와 revolute joint

다양하게 곡면 만들기

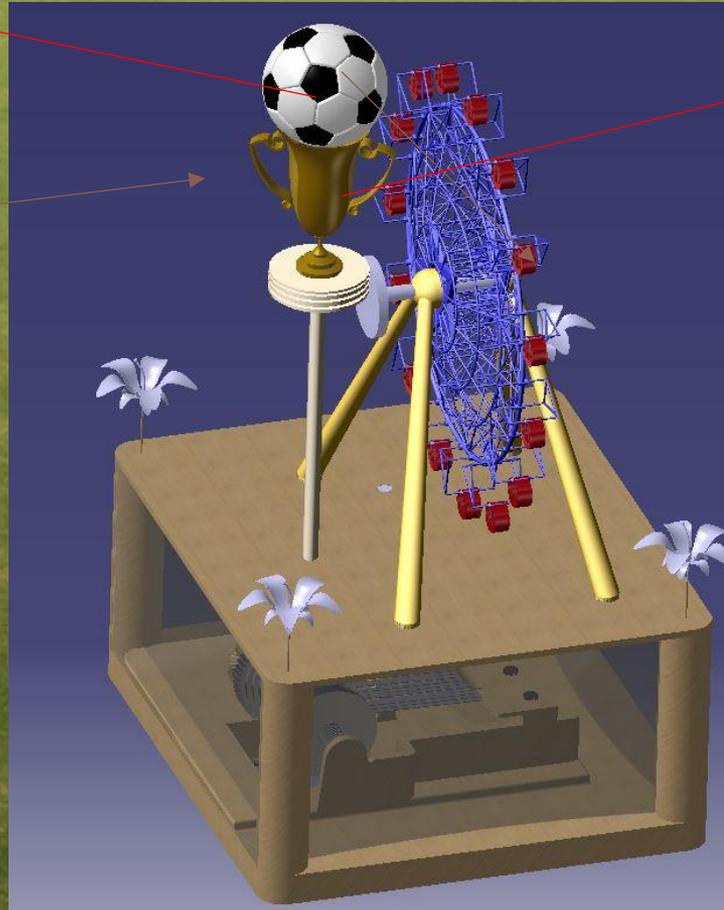


전체 사진(완성본)

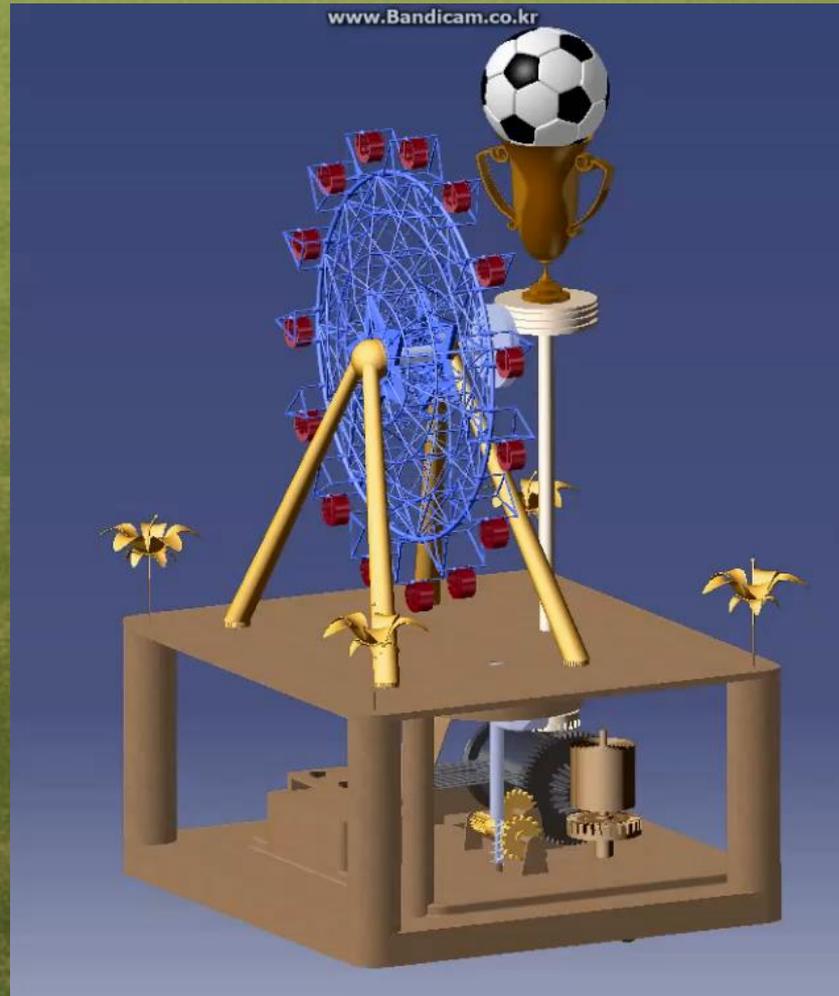
참고

참고

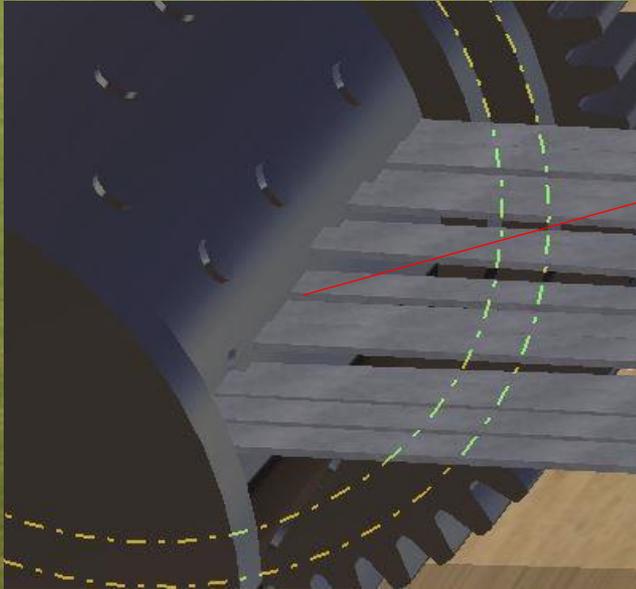
팀의 상징



Kinematic 영상



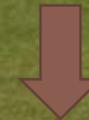
제작 단계 과정 중 힘들었던 점



오르골의 원리상 강체의 변형 필요.



캐드의 특성상 강체 변형이 힘들



각각 revolute 조인트를 줌

그 외 힘든 점 아쉬운 점

▷ 파일 경로 임의로 변경X

▷ 파트 명 임의로 변경 조심.

▷ smooth한 simulation을 볼 수 없었음

느낀 점 Q&A?

캐드는 실전이다.

캐드는 경험이 필요하다.

캐드는 **Try&Error**가 많이 필요하다.

Thank you

