

BOiling

Vending machine

2013020370 김성현
2014012633 유재혁
2014012588 안성호



목 차

1. 조명 설정 배경
2. 소재 선정 이유
3. 작품 설명
4. 조원 역할
5. Q&A

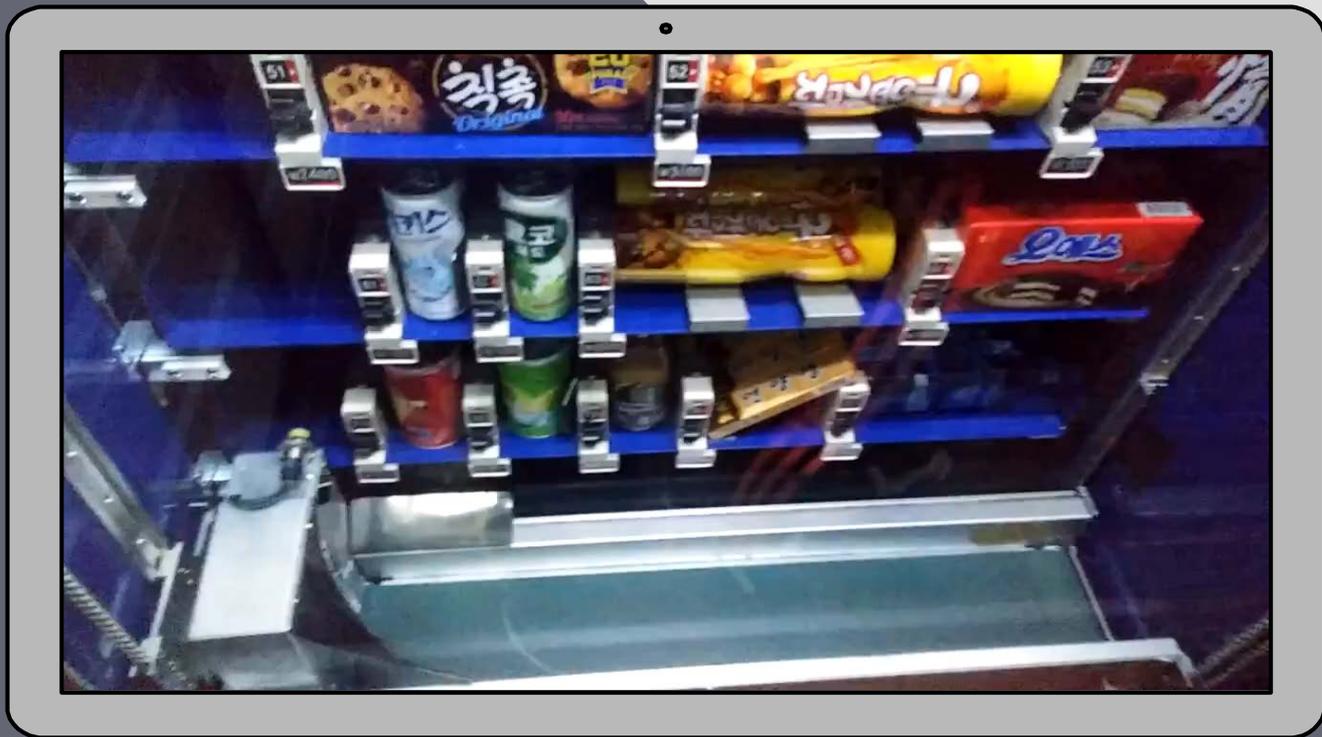


BOiling

불타오르는 태양으로부터의 영감.
젊은 청년들의 끓어오르는 열정을 CAD에 쏟아보자!

소재 선정 이유

각종 자판기에서 관찰할 수 있는 운동들을 표현해보자

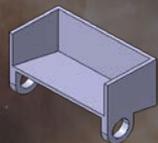




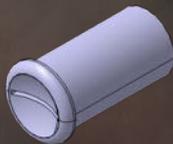
구성 요소



구성요소



운반바구니



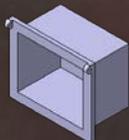
동전투입구



버튼



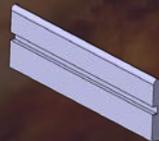
선택버튼



동전반환구



반환구덮개



칸막이



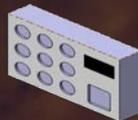
레일



레일 톱니



스프링



입력기



제품출구덮개



지폐롤러



지폐투입구



레일바



반환버튼



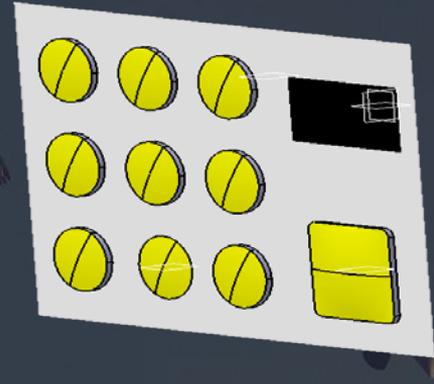
각종 다과류

제작 과정

(작품설명)

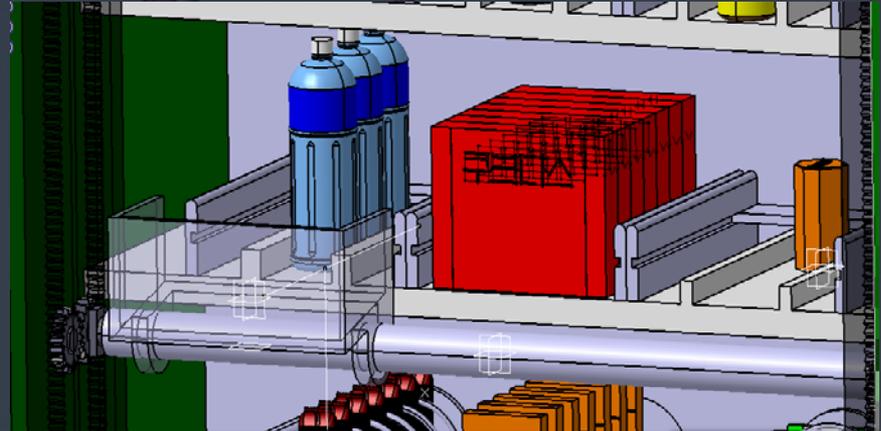
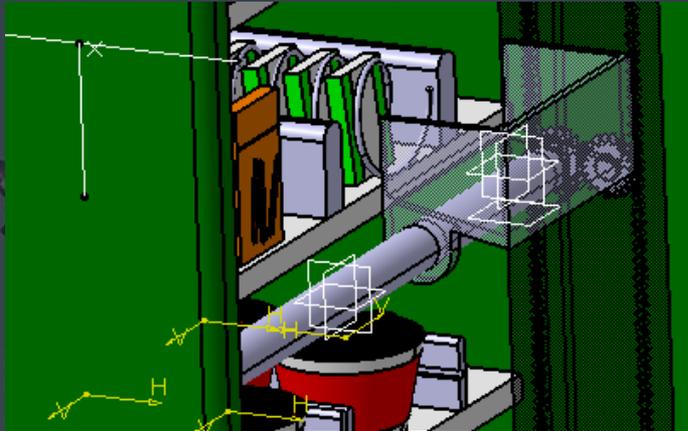
About Vending machine

제작과정



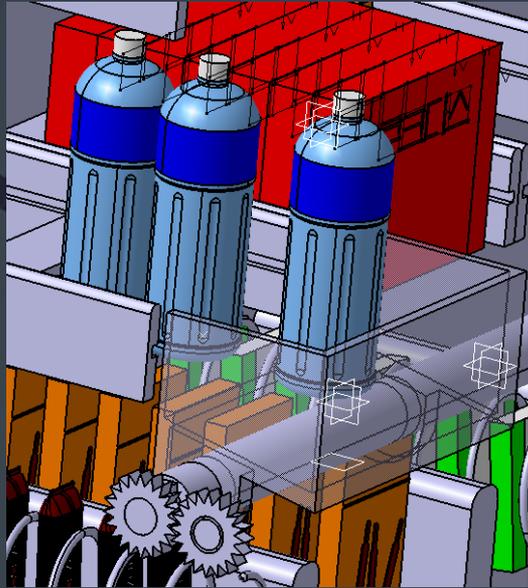
01. 원하는 물품의 번호를 선택한다.

제작과정



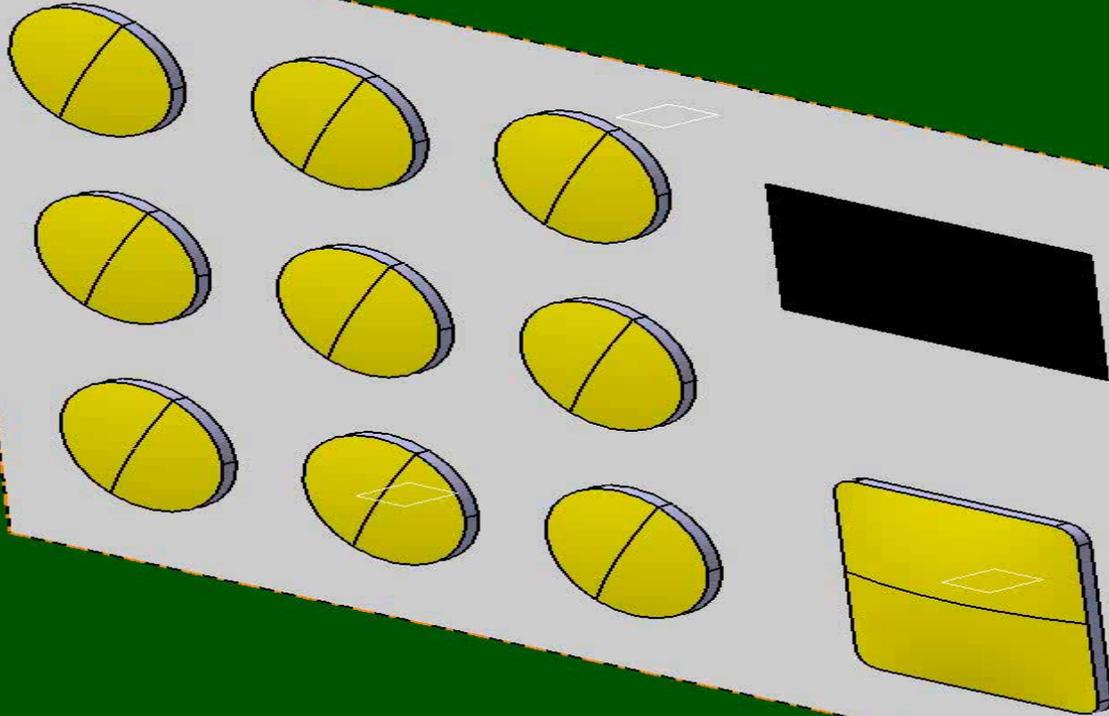
02. 선택한 제품 앞으로 바구니가 레일을 따라 이동한다.

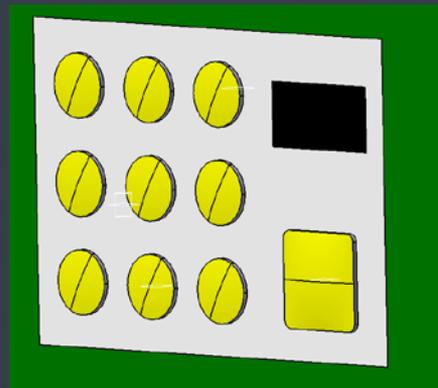
제작과정

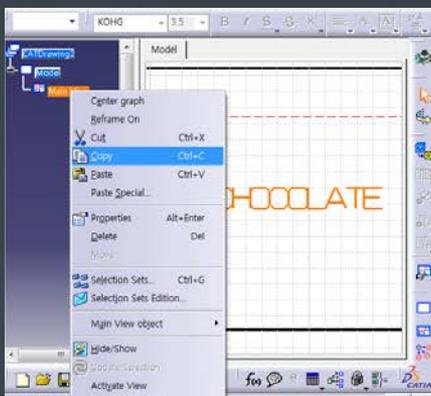
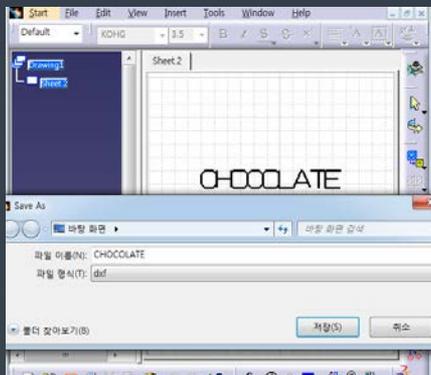


03. 해당 제품은 바구니가 앞에 도착하면
레일바에 밀려 바구니에 담긴다.

www.Bandicam.co.kr







- 1) DRAFTING에 원하는 글자 입력
- 2) 글씨체와 크기를 조정
- 3) DXF / DWG 파일로 저장 후 파일 Open
- 4) 'MAINVIEW' Copy → 'Part' Paste
- 5) 위치 조정 및 적용

조원 역할

유재혁

Vending machine
진열 상품 제작 담당
PPT 제작 담당

김성현

Vendig machine
Kinematics 제작 담당

안성호

Vending machine
파트 제작 담당
Kinematics 제작 담당



프로젝트를
마치며..

감사합니다





Q & A