



*CAD TEAM*  
*PROJECT*  
*<BASTION>*

*미래옴닉공학과*

*2015012915 최민석*  
*2015020202 김현진*



# CONTENTS

1. 팀 소개
2. 주제 선정 배경
3. Outsourcing
4. PART DESIGN
5. 영상 시연
6. 시행착오 및 해결
7. Q&A

팀 소개

# 미래윙닉 공학과

진, 최민석

by 김현



1. 팀 소개

- 1.1 팀 명 소개

미래자동차  
공학과의

OMNIC



미래음식  
공학과



# 1. 팀 소개

## - 1.2 팀원 역할

**최민석** : 몸통, 하체, 머리 제작

**김현진** : 왼팔, 오른팔, 게틀링  
건 제작

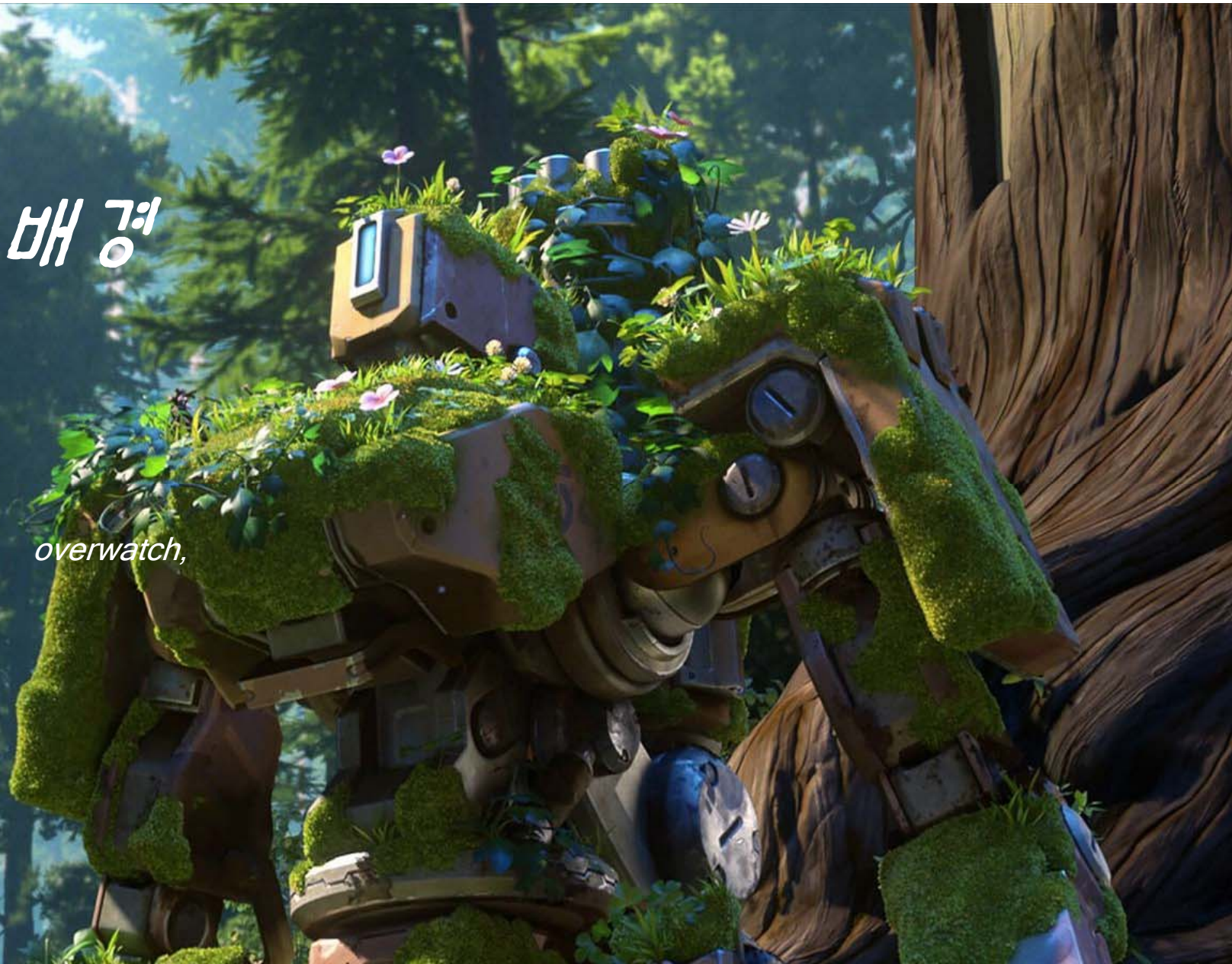
**공동 제작** : ASSEMBLY, DMU

주제 선정 배경

*bastion*

by *overwatch,*

*mechanic*



## 2. 주제 선정 배경

CATIA  
기계적 요소

**BASTIO**

관심사  
overwatch

**N**

높은 난  
이도  
변신

*outsourcing*

*3D*

*Model*

*from google,*

*overwatch*





### 3. Outsourcing



### *3. Outsourcing*

<https://www.youtube.com/watch?v=i4bMGZPCVIs>



*Part design*

모델

링 과정

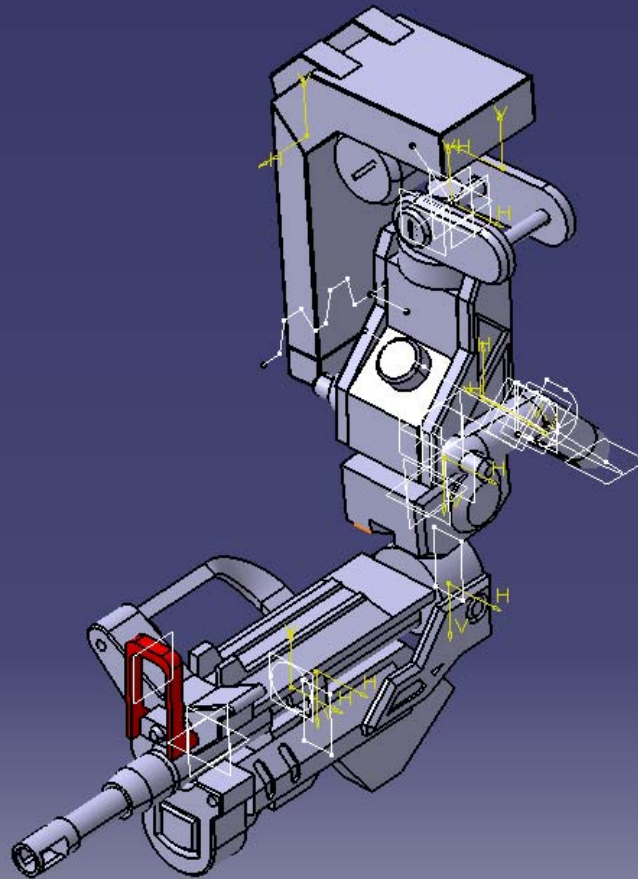
*by catia*



## *4. Part design*



## 4. Part design





*DMU kinematics*

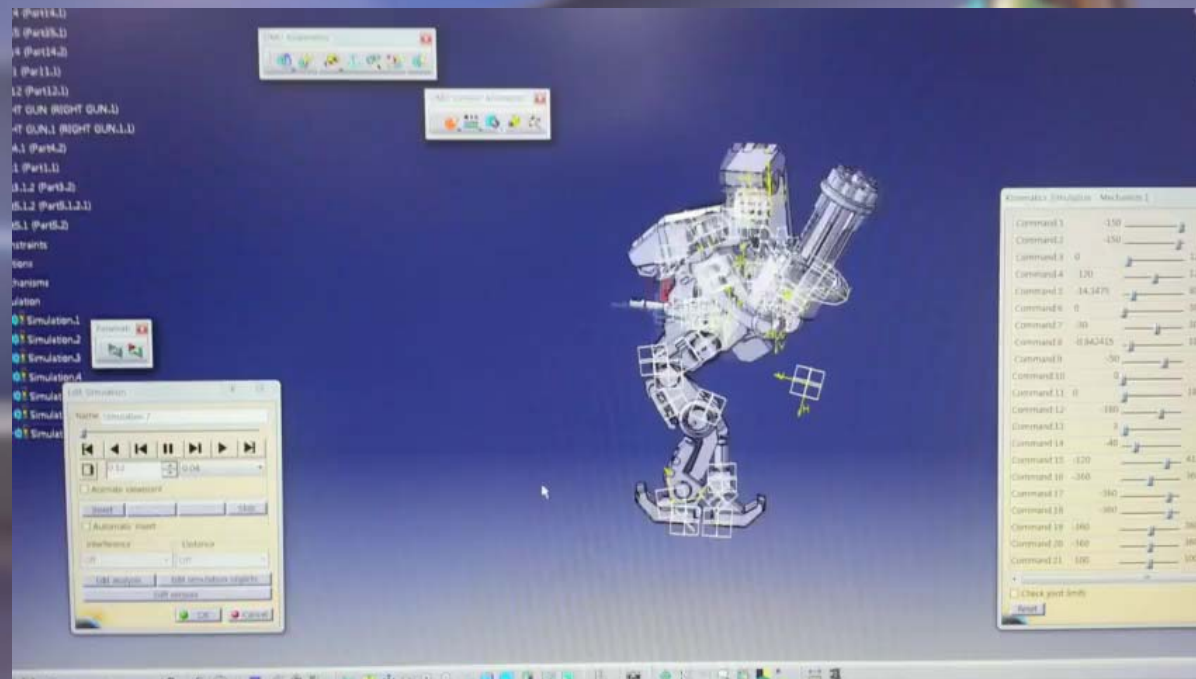
*simulation*

*transformation*

*as*



# 5. 영상 시연





6. 시행착오, 결  
및 느낀 점

1. 30개 이상의 PART

ASSEMBLY와 KINEMATICS 과정이 복잡하고 많았다.

2. 애매한 그래픽

게임 그래픽을 CATIA로 제작하기에는 물리적으로 불가능한 부분과 정확한 치수로 제작하기 어려움



*Question*

&



*Thank you!*

