



CAD TEAM
PROJECT
<BASTION>

미래옴닉공학과

2015012915 최민석
2015020202 김현진



CONTENTS

1. 팀 소개
2. 주제 선정 배경
3. Outsourcing
4. PART DESIGN
5. 영상 시연
6. 시행착오 및 해결
7. Q&A

팀 소개

미래윙닉 공학과

진, 최민석

by 김현



1. 팀 소개

- 1.1 팀 명 소개

미래자동차
공학과의

OMNIC



미래음식
공학과



1. 팀 소개

- 1.2 팀원 역할

최민석 : 몸통, 하체, 머리 제작

김현진 : 왼팔, 오른팔, 게틀링
건 제작

공동 제작 : ASSEMBLY, DMU

주제 선정 배경

bastion

by *overwatch,*

mechanic



2. 주제 선정 배경

CATIA
기계적 요소

BASTIO

관심사
overwatch

N

높은 난
이도
변신

outsourcing

3D

Model

from google,

overwatch



3. Outsourcing



3. Outsourcing

<https://www.youtube.com/watch?v=i4bMGZPCVIs>



Part design

모델

링 과정

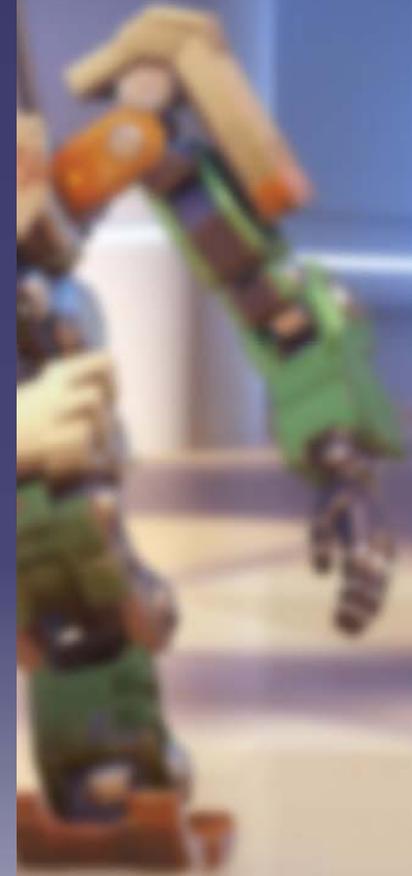
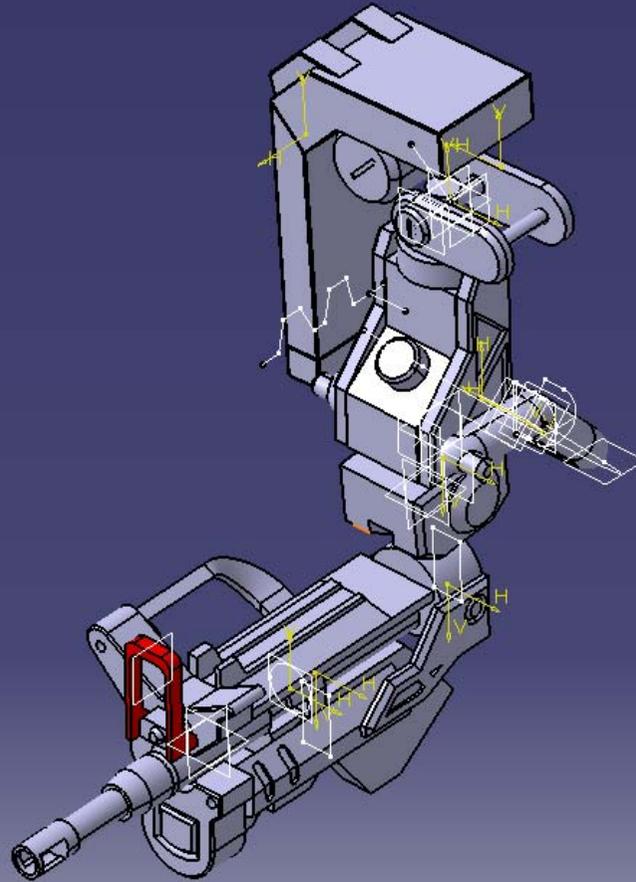
by catia



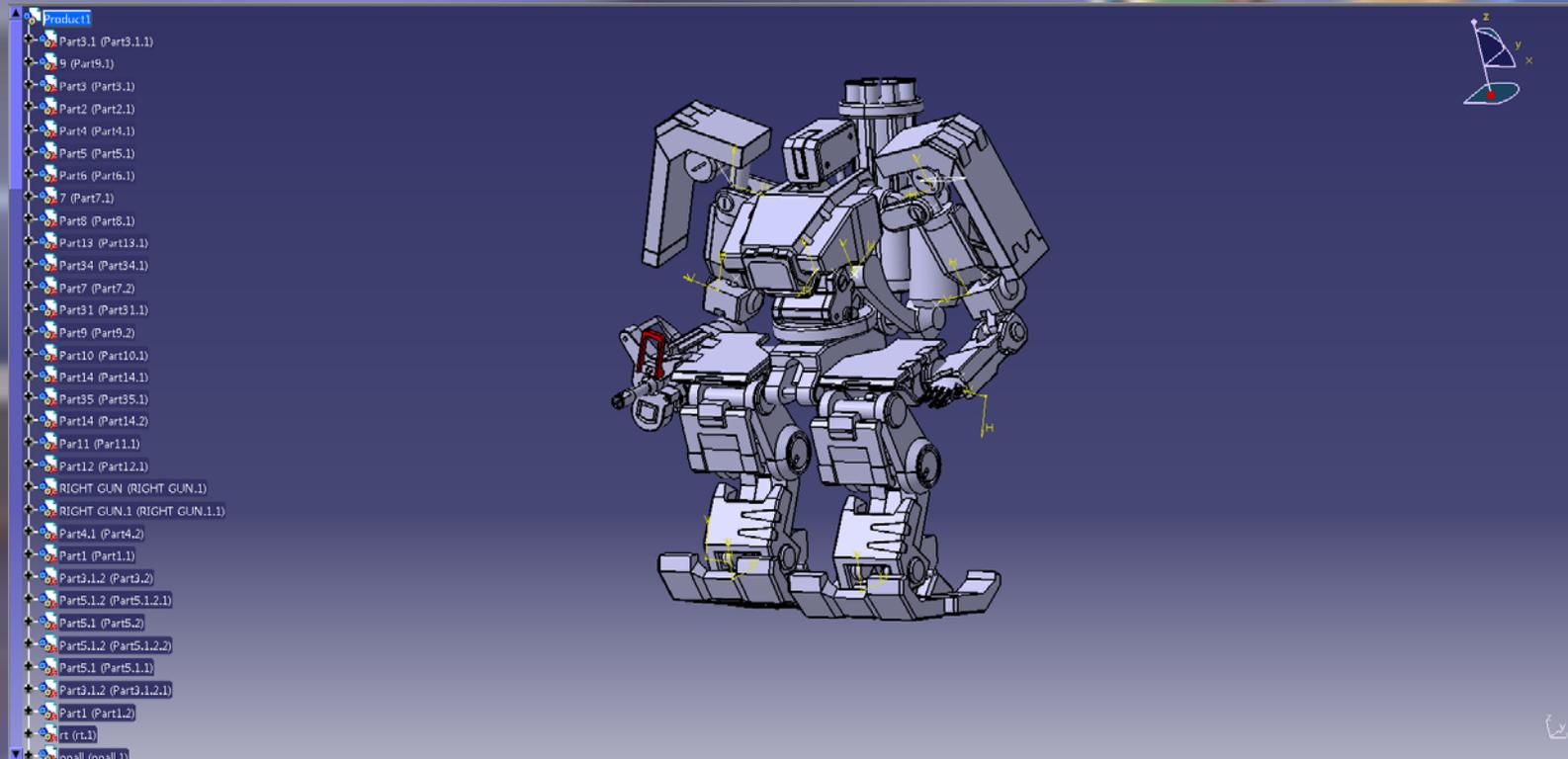
4. Part design



4. Part design



4. Part design



DMU kinematics

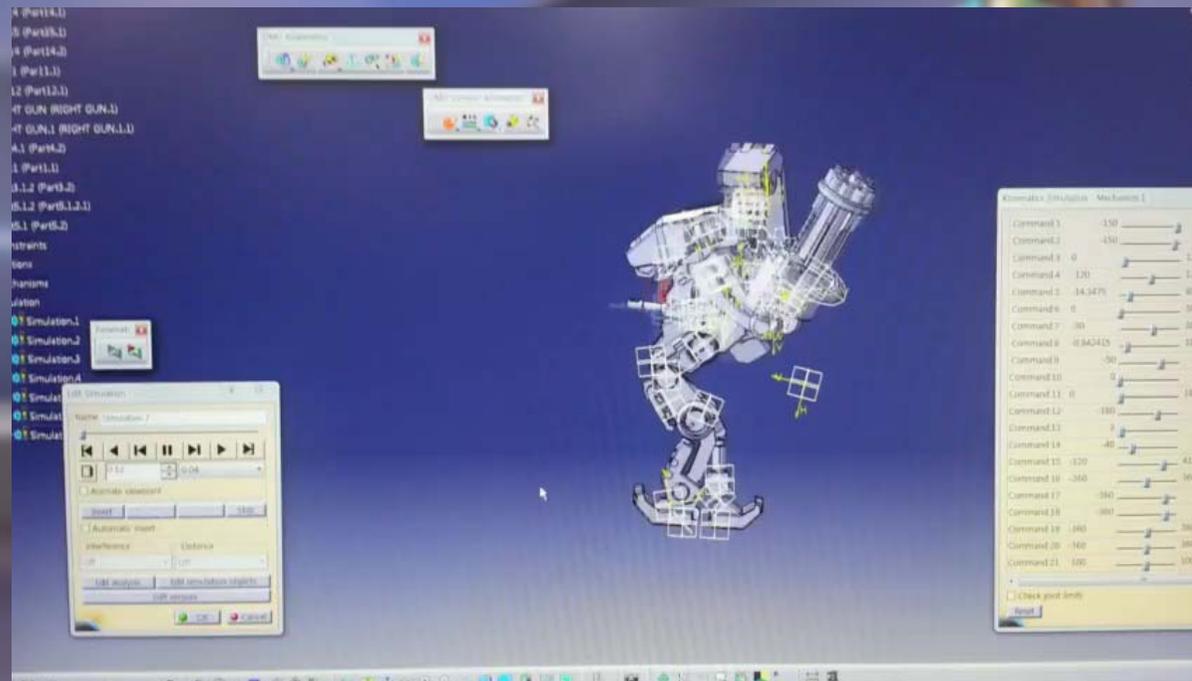
simulation

transformation

as



5. 영상 시연



6. 시행착오, 결
및 느낀 점

1. 30개 이상의 PART

ASSEMBLY와 KINEMATICS 과정이 복잡하고 많았다.

2. 애매한 그래픽

게임 그래픽을 CATIA로 제작하기에는 물리적으로 불가능한 부분과 정확한 치수로 제작하기 어려움

Question

&



Thank you!

