

픽사 램프

2016033681 이경수

제작품 선정 배경

- 픽사(Pixar animation studios)영화의 인트로 부분에 나오는 램프를 모델링
- 기존의 제작공정으로는 복잡한 구조로 되어있기 때문에 각각의 부품을 따로 제작 하여야 한다.
- 3d 프린팅으로 제작함으로써 재료비를 절감 할 수 있고 전체를 한번에 제작하여 제작 시간을 단축 시킬 수 있다.
- 선택한 모델은 이러한 3d프린팅의 장점을 잘 보여 줄 수 있을 것이라 생각하여 선정



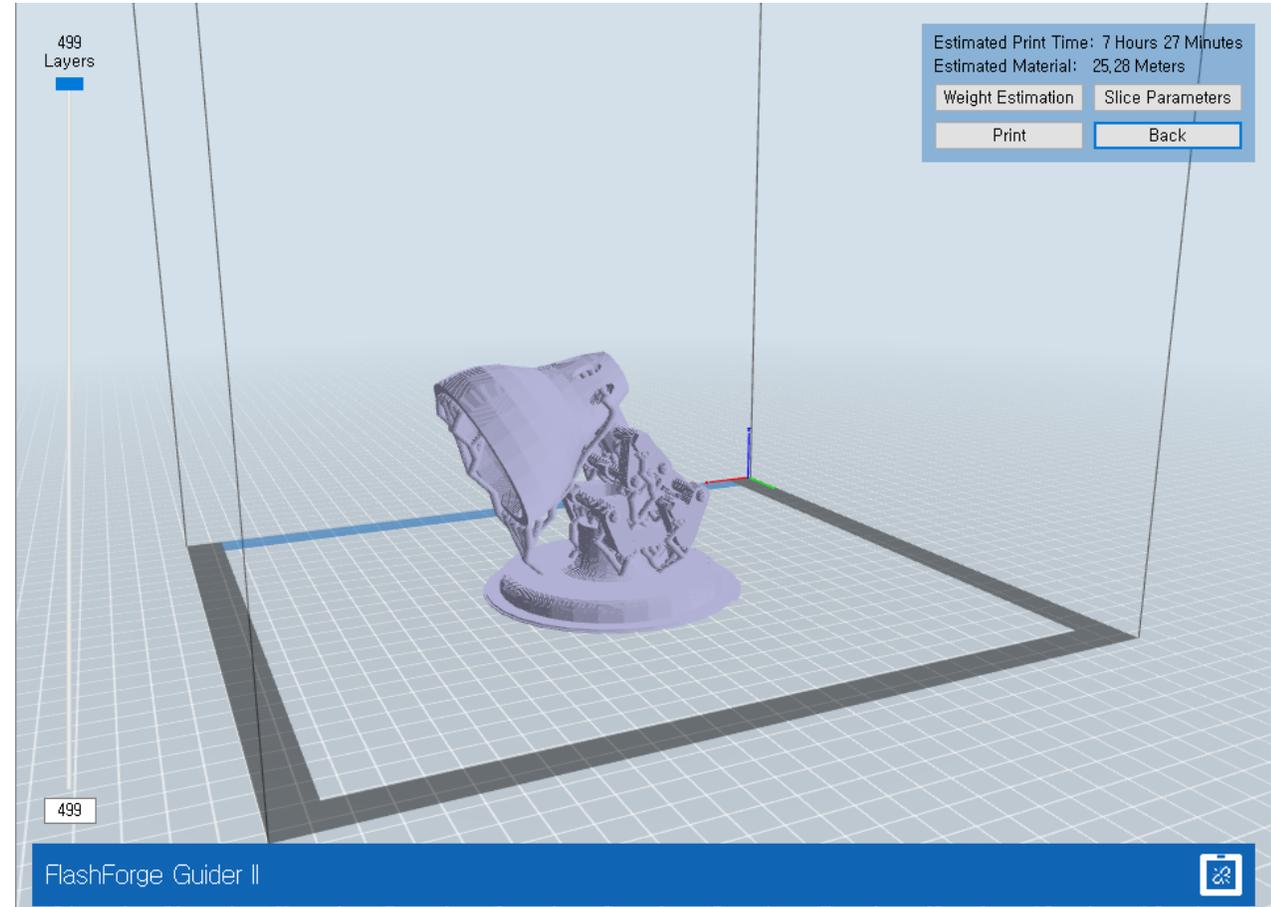
모델링 과정

- 인터넷 상에서 픽사 램프의 대략적인 구조를 파악 후 직접 모델링
- 머리 부분과 같이 곡면이 많아 치수를 파악 하기 힘든 경우 GSD를 이용하여 제작하였다.
- 뼈대의 두께가 출력 시 6mm 이상 나올 수 있도록 충분히 두껍게 하여 제작하였다.
- 출력 시간과 재료의 한계로 실제 모델과의 거리감이 있을 것으로 예상



모델링 과정

- Flash print로 제작 시간 및 부피 확인
(제작 시간 8시간 초과 X)
- 머리 부분 서포트가 많이 들어갈 것으로
예상된다.
- 복잡한 뼈대 사이의 서포트를 제거
하는데 어려움이 있을 것으로 보인다.



모델링 결과

