
지능 롤러코스터

2016033690 이상진

- 제작품 선정 배경
- 모델링 과정
- 제작품 이미지

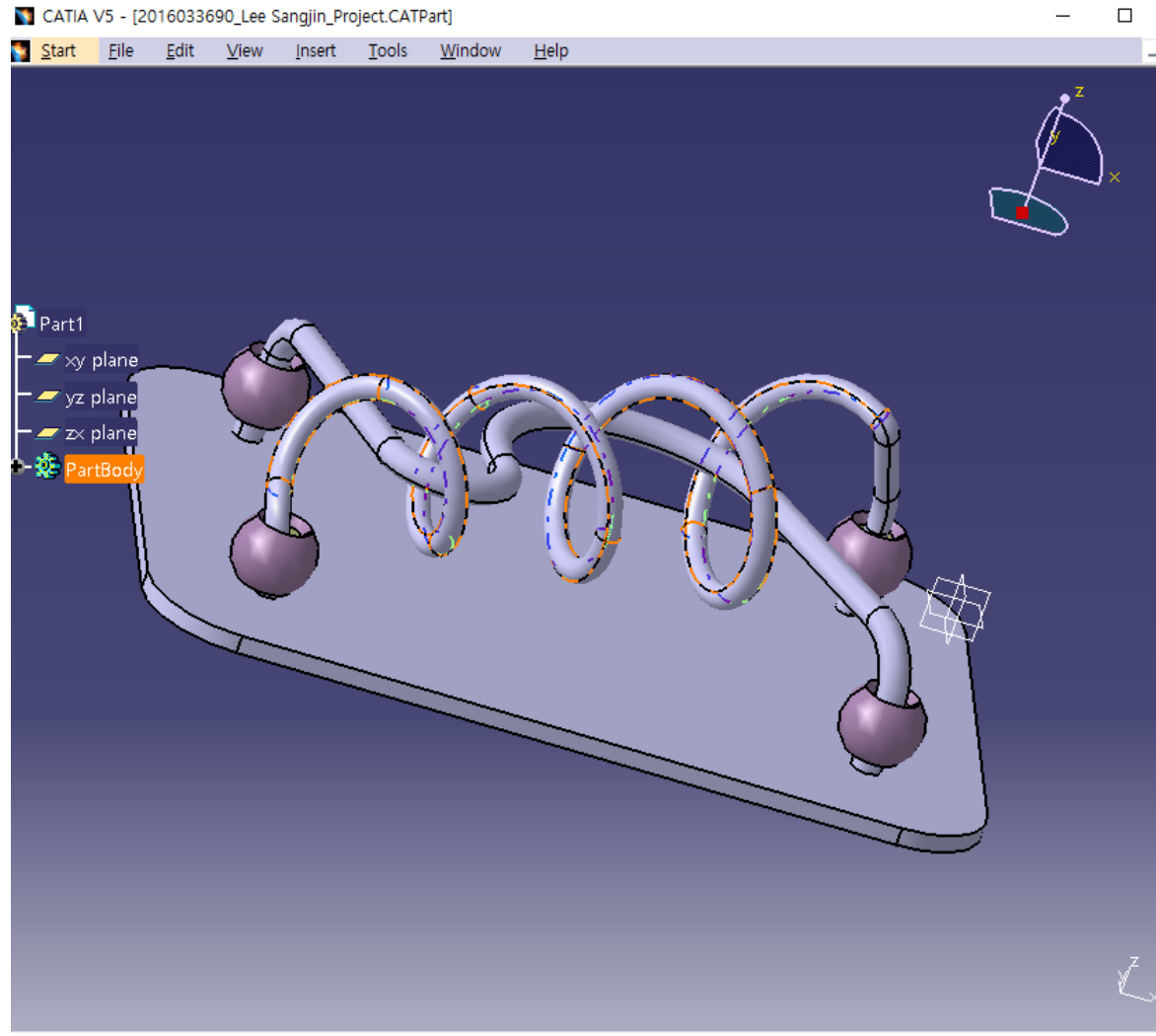
제작품 선정 배경

1. 꼬여 있는 선을 한 번에 제작
2. 공과 선을 조립할 필요 없이 제작
3. 평범한 공이 아니더라도 아이들을 위한 장난감이기 때문에 아이들의 취향에 맞게 커스터마이징 가능(예를 들어, 공에 마블 캐릭터를 그려 넣음)

모델링 과정

- 시중에 나오는 '지능 롤러코스터'라는 장난감을 정확하게 구현해 내고 싶었지만 그럴 수 없었다.
- 첫 번째로, 라인을 네 개만 모델링해도 많은 시간이 소요된다는 것이다. 초기 모델은 3D 프린터 예상 소요 시간이 무려 34시간이었다. 그 후, 공이 굴러가는 라인을 두 개로 줄였다.
- 두 번째, 서포트가 너무 많이 필요하다는 점이다. 규격에 맞아도 라인들이 공중에 모두 떠있기 때문에 많아질 수밖에 없다. 해결책으로 라인들의 높이를 모두 줄여 서포트의 양을 최소화했다.
- 이 모델의 스케일만 커진다면 아무 문제 없을 것이다. 다만 지금은 라인들의 굵기가 너무 얇아 내구성이 떨어진다.
- 아웃소싱을 한 부분은 없다.

제작품 이미지



3D 프린터 소요 시간

