
신발 (구두)

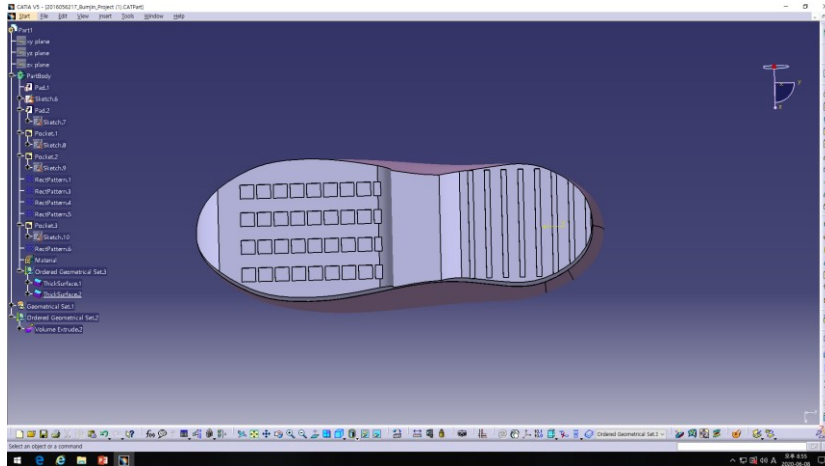
2016056217 주범진

- 제작품 선정 배경
- 모델링 과정
- 제작품 이미지

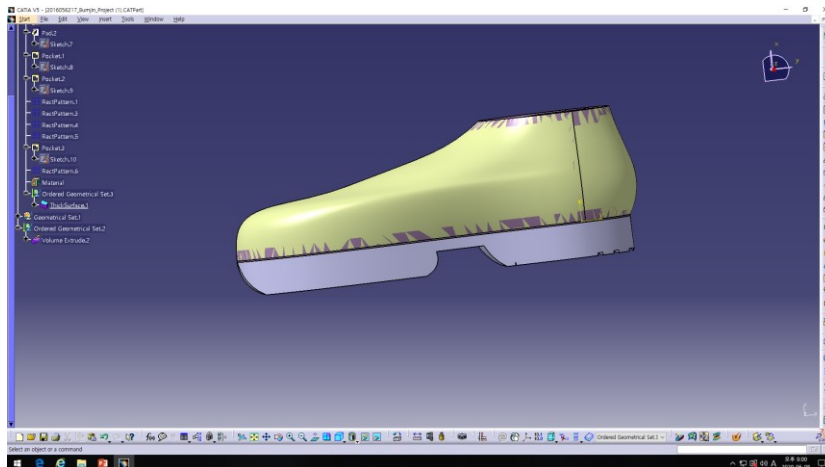
제작품 선정 배경

- 즉 2029년도엔 65억 달러 규모로 전체 시장의 1.5%를 차지할것을 예상 (2020년 대비 5배)
- 현재 3D 프린팅으로 밑창만 작업된 신발만 시판 중이므로 빠른 시일내에 3D 프린팅으로만 온전한 신발을 만들려는 의도로 시도 해봤습니다
- 모듈형으로 샘플로 내기도 쉽고 디자인 또한 사용자 지정이 가능합니다
- 3D 프린팅을 함으로써 수작업을 정밀하게 제작 가능
- 사람들이 공장에서 일일이 만드는 시간 단축
- 3D 기계를 구매 후 이후 인건비 절감 및 재료값 절감 가능

모델링 과정

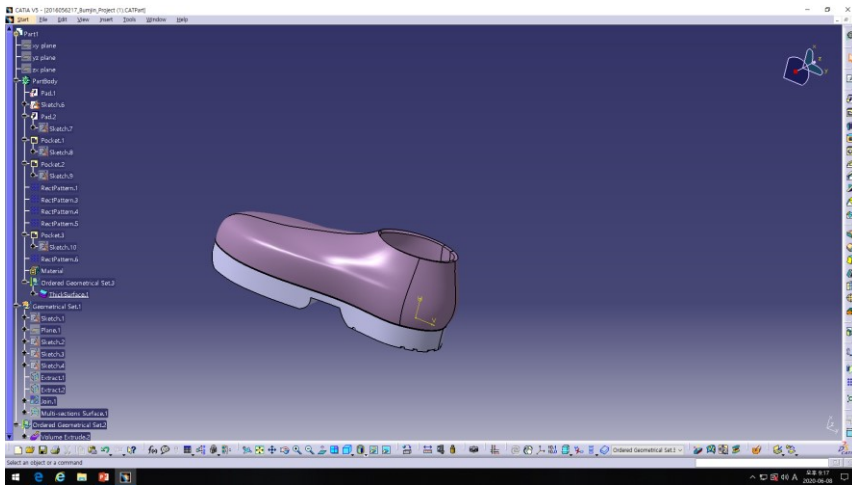


- 밑창 작업은 학기 초기에 배운 part body operation 으로 완료 했습니다
- (pad)
- (pocket)
- (pattern)



- 신발 윗 부분은 제일 최근 수업에 배운 GSD를 사용해서 했으며 이로 인해 윗부분 프로그래밍이 쉬웠습니다
- (multi section surface)
- (Extract, join)
- (thick surface, volume extrude)

제작품 이미지



3D 프린팅 시 면이 아닌 볼륨이 필요하므로 최종 결과물에는 Thick surface를 줌으로서 신발을 완성시켰습니다

